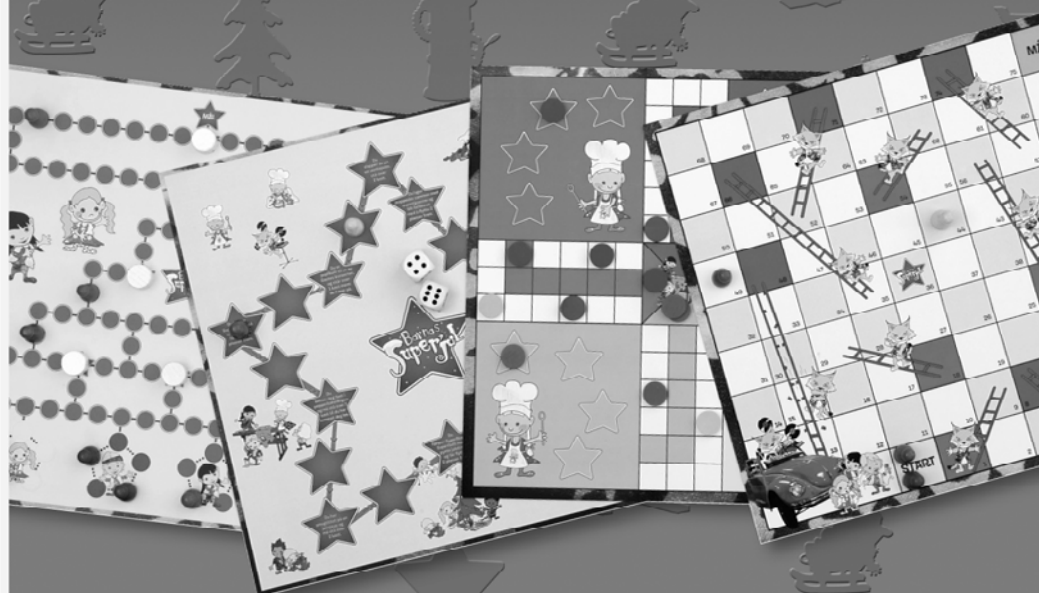




Spillmagasin

Spilleregler



Ravensburger

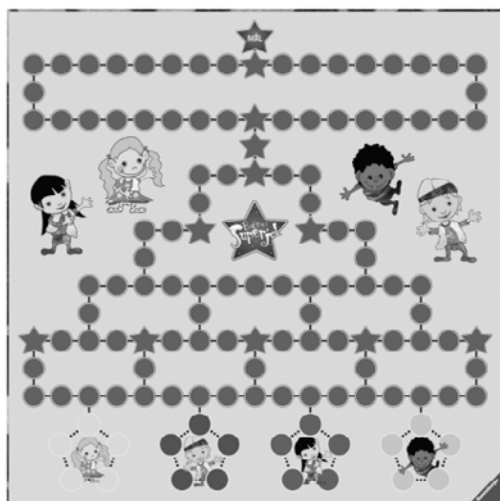
Brettspill

Barrikade

Brettspill med terning.
For 2–4 spillere, fra 6 år.

Dere trenger:

Spillbrett
5 spillefigurer x 4 farger
11 hvite sperrebrikker
1 terning



Mål med spillet

Tvers overfor de fire startfeltene ligger et enkelt målfelt. Hver spiller forsøker å være den første til å få spillefiguren sin inn i målfeltet. Ikke bare angrep fra motspillere, men også sperrebrikkene kan hindre dette.

Slik spiller man

Hver spiller får fem figurer i samme farge som settes på startfeltet i tilsvarende farge. De 11 sperrebrikkene plasseres på de 11 stjernefeltene.

Det kastes terning om hvem som skal begynne. Spilleren som får høyest antall øyne på terningen begynner, og flytter samme antall plasser. Deretter fortsetter spilleren til venstre. Etterhvert tas alle spillefigurene med i spillet og man velger selv i hvilket kast man gjør dette.

Spillerne flytter så mange felt som de har fått øyne på terningen. Det kastes ikke om igjen når man har fått en sekser. Det er ingen forhåndsbestemt flytteretning og figurene kan flyttes på en av de mange veiene frem til mål. Spillebrikkene kan flyttes forover, bakover og sidelengs, men i et og samme trekk er det bare tillatt å flytte i en retning (altså ikke frem og tilbake). Det er lov til å gå over fremmede og egne figurer, men ikke over sperrebrikker. Så lenge spillerne kan flytte med figurene sine må de gjøre dette – selv om de kanskje må ta en omvei, eller må flytte i en retning som fører bort fra mål.

Det kan bare stå en spillefigur på hvert felt. Når en spillefigur kommer til et felt det allerede står en spillefigur, blir spillefiguren som stod der slått ut og må flyttes tilbake til startfeltet. Det er ikke lov til å gå over sperrebrikker - de må derimot fjernes! For å gjøre det må det kastes riktig antall øyne på terning slik at spillefiguren kommer direkte til feltet der sperrebrikken står. Da tas sperrebrikken vekk og spilleren plasserer sin spillefigur på feltet. Spilleren plasserer deretter sperrebrikken på et valgfritt felt, bortsett fra den første rekken med felter foran startfeltene - her kan det ikke stå sperrebrikker. Ved å plassere sperrebrikkene smart kan spilleren oppholde andre spillefigurer samtidig som han selv beskytter sine egne mot å bli slått ut.

Vinner av spillet

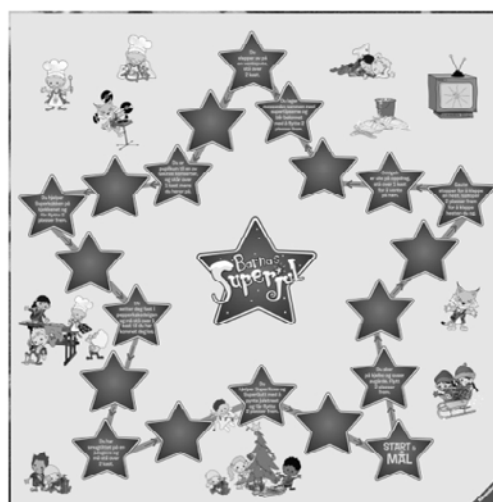
Spilleren som først får en spillefigur i målfeltet vinner spillet. For å komme i mål må det slås nøyaktig antall øyne på terningen. Dersom man ikke får det, må spilleren flytte en annen spillefigur, flytte forbi eller vekk fra målfeltet.

Gåsespill

Brettspill med terning.
For 2-4 spillere, fra 6 år.

Dere trenger:

Spillbrett
4 spillefigurer
1 terning



Mål med spillet

Målet med spillet er å være den første til å flytte sin spillefigur rundt spillebrettet og komme frem til mål.

Slik spiller man

Hver spiller får en spillefigur, som settes på startfeltet. Det kastes med terning etter tur. Den spilleren som kaster høyest antall øyne på terningen begynner spillet. Spilleren flytter sin brikke

så mange felter som øynene på terningen viser. Dersom du lander på et av tekstfeltene må du følge anvisningen i teksten.

Vinner av spillet

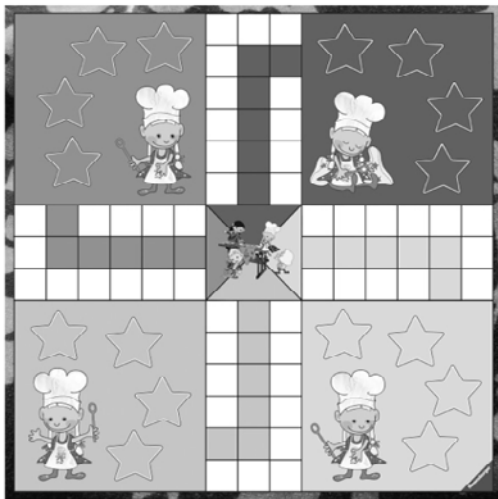
Den som først kommer til mål har vunnet spillet.

Ludo

Brettspill med terning.
For 2–4 spillere, fra 6 år.

Dere trenger:

Spillbrett
4 spillebrikker x 4 farger
1 terning



Mål med spillet

Målet med spillet er å være den

første til å flytte sine spillebrikker rundt spillbrettet og komme fram til målfeltet i egen farge.

Slik spiller man

Hver spiller får fire spillebrikker i en farge, som plasseres på stjernefeltene på hjemlandet. Spillerne kaster terningen etter tur og må få sekser for å kunne flytte en spillebrikke ut på det fargede startfeltet på banen. Spilleren kaster så på nytt og flytter sin brikke så mange felter som øynene på terningen viser. Neste gang en spiller får en sekser kan han, men må ikke, flytte en av sine spillebrikker som står på hjemlandet ut på startfeltet. Terningkast seks gir nytt kast. Dersom det allerede står en brikke på startfeltet må denne først flyttes videre. Dersom en brikke lander på et felt hvor det står en medspillers brikke, blir denne slått ut og må flyttes tilbake til sitt hjemland.

To spillebrikker i samme farge som står på samme felt danner en blokade som ingen spillere kan flytte over, heller ikke spilleren som har laget blokaden. Spilleren kan holde blokaden helt til han ikke lenger kan flytte med sine andre spillebrikker. Blokaden

løses opp så snart spilleren flytter en av spillebrikkene sine videre.

Vinner av spillet

Den som først får alle sine spillebrikker i målfeltet har vunnet spillet. Målfeltet kan bare nås med riktig antall øyne på terningen.

Stigespill

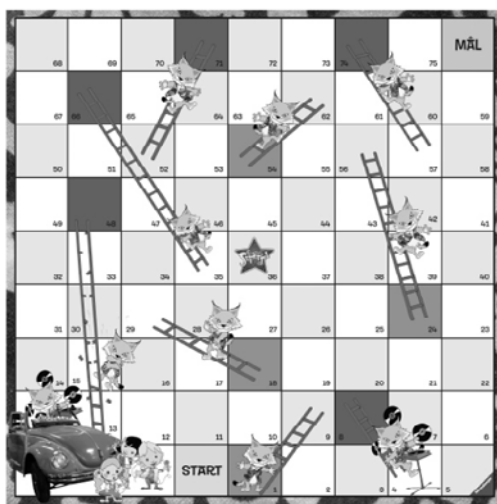
Brettspill med terning.
For 2–5 spillere, fra 6 år.

Dere trenger:

Spillbrett

5 spillebrikker

1 terning



Mål med spillet

Målet med spillet er å være den

første til å flytte sin spillefigur rundt spillebrettet og komme frem til mål.

Slik spiller man

Sett brikkene på startfeltet. Slå terningen om hvem som skal begynne. Slå terningen på nytt, og flytt spillebrikken det antall øyne terningen viser. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre. Flytt brikkene i rekkefølge fra start til mål. Lander du på et rødt felt faller du ned, og lander du på et blått felt klatrer du opp. Husk at du må følge stigen så langt den rekker!

Vinner av spillet

Den som kommer først i mål har vunnet spillet.

Terningspill

Husken

Terningspill for fritt antall spillere.

Dere trenger:

1 terning

Slik spiller man

Hver deltaker kaster terningen syv ganger etter hverandre. Øynene fra første og andre kast summeres, tredje kast trekkes fra, fjerde kast legges til, femte kast trekkes fra, sjette kast legges til og syvende kast trekkes fra. Den som har høyest poengsum, vinner spillet.

101 uten enere

Terningspill for fritt antall spillere.

Dere trenger:

1 terning, papir og blyant.

Slik spiller man

Hver spiller kan kaste så lenge han synes dette er lurt. Kastene blir lagt sammen fortløpende og målet er å komme først til 101 eller mer.

Hvis en spiller frivillig slutter å kaste, merker han seg summen sin. Når det er hans tur neste gang, begynner han fra det tallet.

Det farlige tallet i dette spillet er eneren: Den som kaster en ener må slutte straks og mister alle poengene han har samlet og må begynne på nytt i neste runde.

Dekk til

Terningspill for fritt antall spillere.

Dere trenger:

2 terninger, papir og blyant, spillebrikker.

Slik spiller man

Tallene 1–9 skrives under hverandre på et stykke papir. Målet er å dekke til flest mulig tall med spillebrikker. Hver spiller kaster med en terning helt til han ikke får flere tall han kan dekke til. Så blir det kastet med to terninger. Det tallet spilleren får i kastet blir dekket til med en spillebrikke. Terningtallene kan brukes hver for seg eller legges sammen. Hvis en spiller f.eks. får tallene 2 og 5 dekker han enten til 2 og 5 eller 7. Straks tallene 7 til 9 er dekket spiller han videre med bare en terning.

Den som ikke kan bruke det han fikk i kastet, helt eller delvis, går ut av spillet. Summer som ikke kan brukes til å dekke til tall blir notert som minuspoeng. Neste spiller begynner fra begynnelsen.

Den spilleren som etter avtalt antall runder har færrest minuspoeng, vinner spillet.

Kuhale

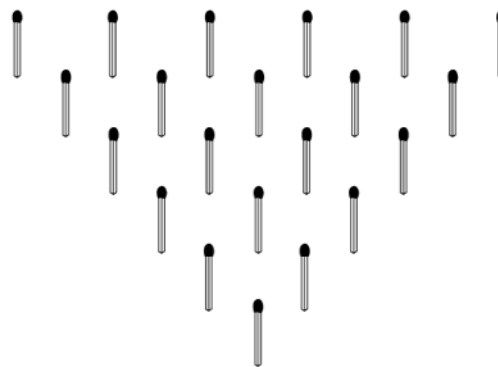
Terningspill for fritt antall spillere.

Dere trenger:

1 terning, fyrstikker eller papir og blyant.

Slik spiller man

Hver spiller legger eller tegner en "kuhale": I første rekke legges seks fyrstikker (eller tegn seks streker), i annen rekke 5, i tredje rekke 4 osv.



Nå kastes det med terningen. Nå kan spillerne ta vekk/stryke den rekken som tilsvarer antall øyne på terningen. Er rekken allerede tatt bort/strøket, kan spilleren naturligvis ikke ta bort/stryke noe. Den spilleren som først har fjernet hele "kuhalen" vinner spillet.

Før spillet begynner kan spillerne bli enige om at det er lov til å ta bort/stryke deler av en rekke.



Dette er et offisielt lisensprodukt basert på NRKs
julekalender Barnas Superjul. Produsert av NRK
Barne- og ungdomsavdelingen.
Manus: Terje Solli. Illustrasjoner: AKFF.
For andre Barnas Superjul-produkter se
www.nrk.no/butikken.

Distribueres av: Chrom as, Oslo

© 2007 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com



226760