



Ravensburger

Make 'n' Break

CZ Závod stavitelů

Ravensburger Spiele® Nr. 26 367 7

Autoři: Andrew Lawson, Jack Lawson
Design: Kinetic, DE Ravensburger
pro 2-4 hráče od 8 let

Obsah

- 1 časoměřič
- 10 stavebních kostek
- 60 karet se stavbami
- 1 kostka s čísly 1, 2 a 3

Cíl hry

Karty zobrazují stavby, které musí hráči postavit ve vyměřeném čase. Čím úspěšnější při tom budou, tím více bodů dostanou.

Příprava

Kostka a stavební kostky se připraví doprostřed stolu.

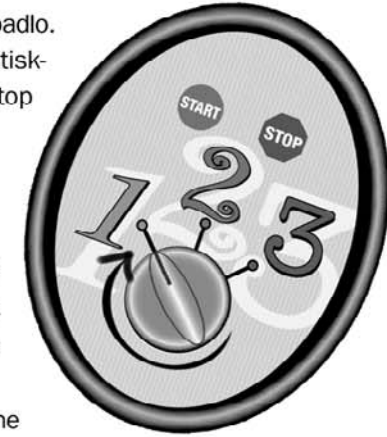
Nejmladší hráč začíná. Hráč po jeho levé straně dostane časoměřič.

... a jdeme na to

Hrajeme jeden po druhém ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě (=stavitel), si připraví deset stavebních kostek a hromádku s kartami.

Pak hází kostkou. Hráč po jeho levé straně nastaví na časoměřiči číslo, které padlo.

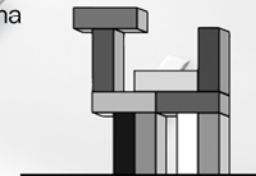
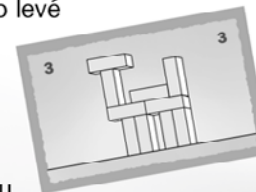
A to tak, že stiskne tlačítko Stop a knoflíkem pro nastavení času otočí až k číslu, které padlo. Jakmile dá stavitel znamení, že začíná, stiskne hráč po jeho levé straně tlačítko Start na časoměřiči a stavitel začíná se stavěním.



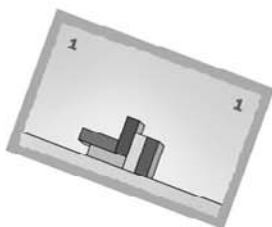
Stavění

Stavitel nejprve sejme a otočí první kartu z hromádky se stavebními kartami a okamžitě začne stavět zobrazenou stavbu.

Pokud je stavba postavena pouze ze **šedých** kostek, pak musí stavitel dodržet pouze správné umístění stavebních kostek. Barva nehraje roli.



Pokud je na kartě zobrazena stavba z **barevných** kostek, pak musí stavitel kostky umístit přesně i podle barvy.



Jestliže stavbu správně dokončil a časoměřič ještě běží, otočí další kartu a začne s další stavbou. K tomu může použít opět všechny stavební kostky. Spoluhráči dávají pozor, aby stavitel stavěl správně. Pokud zpozorují chybu, ihned ho na ni upozorní. Chybu musí opravit. Teprve poté smí otočit další kartu.

Upozornění:

Stavitel by měl mít stále k dispozici dostatek stavebních karet. Pokud už je hromádka se stavebními kartami malá, tak se odložené karty dobře promíchají a připraví se nová hromádka ještě než hráč začne se stavěním.

Hodnocení

Když čas vyprší, sečte hráč body, které jsou uvedeny na kartách staveb, které postavil a tuto hodnotu si zapíše do bloku. Karta se stavbou, kterou nedokončil, se nepočítá. Ta se spolu s kartami staveb, které byly dokončeny, odloží pro další promíchání. Po vyhodnocení hráče se stavební kostky, hromádka s kartami staveb a časoměřič předají dalšímu hráči.

Konec hry

Hra končí, když byl každý z hráčů již čtyřikrát na řadě. Hráč s nejvyšším počtem bodů je nejlepším stavitelem a tudíž vyhrává.

Hra s „malými“ staviteli

Pokud hrají „profíci“ s mladšími či nezkušenými hráči, rozdělí se karty se stavbami do dvou hromádek. Na hromádku pro mladší či nezkušené hráče se dají karty s modrými čísly.

Karty s červenými čísly budou v hromádce pro „profíky“. Při hodnocení se pak za každou kartu počítá jen jeden bod.

© 2006 Ravensburger Spieleverlag

Dino Toys
Smetanova
466 01 Jablonec nad Nisou