

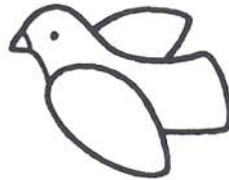
LOTTINO

Een lottospel voor 1 – 6 kinderen van 3 tot 6 jaar

Ravensburger® spel nr. 00 033 3

Illustratie: Dick Bruna, © Mercis b.v.

Inhoud: 6 legborden
54 kaartjes
spelregels



Lottino – het lottospel voor de kleintjes!

Deze lotto valt op door de liefdevolle en eenvoudige tekeningen van de hand van de succesvolle kinderboekenmaker Dick Bruna. Z'n vrolijke en duidelijke tekeningen laten de kinderen dingen zien die ze al kennen en waar ze van houden. De heldere kleuren en eenvoudige vormen maken het de kleintjes makkelijk te herkennen, te benoemen en te rangschikken.

De achterzijde van de legborden biedt nog extra speelmogelijkheden. Daarop staan dezelfde afbeeldingen als op de voorzijde, maar dan als silhouet. Met het rangschikken van de gekleurde kaartjes op de silhouetten wordt spelenderwijs het gevoel voor vorm en het observatievermogen van de kinderen geoefend. Zo ontstaan nieuwe, spannende speelmogelijkheden met een hogere moeilijkheidsgraad.

Vorbereiding

Ieder kind kiest een legbord en legt dit voor zich neer. Legborden die overblijven worden met de daarbij horende kaartjes in de doos teruggelegd.

De kaartjes worden goed geschud en met de beeldzijde naar beneden in het midden op tafel gelegd.

Speelmogelijkheden

1. Prentenlotto zonder speelleider

De jongste speler begint. Hij pakt een kaart uit het midden, draait die om, beschrijft de afbeelding en kijkt of het kaartje op z'n legbord past.

Als de afbeelding op z'n legbord voorkomt, legt hij het kaartje erop. Z'n beurt is nu voorbij en de speler links van hem is aan de beurt.

Past het kaartje niet op z'n legbord, dan legt de speler het kaartje weer omgekeerd in het midden op tafel. Z'n beurt is ook nu voorbij. Zo wordt er om de beurt naar passende kaartjes gezocht.

Het spel is afgelopen wanneer een speler z'n legbord vol heeft. Hij is winnaar.

Met deze spelvariant kan een kind ook alleen spelen. Het legt alle legborden voor zich neer en legt vervolgens de kaartjes op de passende afbeeldingen.

2. Prentenlotto met speelleider

Voordat het spel begint wordt een speelleider aangewezen. De speelleider pakt een kaartje uit het midden, maar laat het niet aan de kinderen zien. Hij beschrijft wat er op het plaatje te zien is.

Het kind dat het plaatje op z'n legbord ziet, meldt zich en krijgt het kaartje. Vervolgens legt het kind het kaartje op het passende veld van z'n legbord.

Wie als eerste alle velden van z'n legbord vol heeft, heeft gewonnen.

Tip: Prentenlotto kan ook als winspel worden gespeeld.

De speelleider beheert dan een kas met willekeurige voorwerpen (b.v. snoepjes, knopen . . .). Voordat het spel begint krijgt ieder kind vier voorwerpen uit de kas. Die voorwerpen worden gebruikt als betaalmiddel.

Er wordt gespeeld volgens de hierboven beschreven spelregels. Wie zich nu vals meldt moet een voorwerp aan de kas betalen.

Als een kind verzuimt zich voor een kaart te melden, moet het ook een voorwerp betalen.

Wie als eerste z'n legbord vol heeft, krijgt als beloning twee voorwerpen uit de kas. Na een van te voren afgesproken aantal ronden telt ieder kind z'n voorwerpen. Het kind dat de meeste voorwerpen heeft, is winnaar!



3. Plaatjes-quiz

De speelleider pakt een kaartje en laat dat aan de kinderen zien zonder iets te zeggen. Alle kinderen bekijken het kaartje goed en kijken of het kaartje op hun legbord past.

Wie er zeker van is dat het kaartje op z'n legbord past, meldt zich en beschrijft wat op het kaartje te zien is. Vervolgens legt het kind het kaartje op z'n legbord.

Wie als eerste alle velden op z'n legbord vol heeft, is winnaar.



4. Geheugen-Lotto

Ieder kind krijgt een legbord. Alle kinderen krijgen ongeveer 1 minuut de tijd om de plaatjes goed te bekijken en te onthouden. Dan legt ieder kind z'n legbord weg zodat hij het niet kan zien. De kaartjes liggen weer goed geschud en omgekeerd in het midden. De spelleider draait steeds een kaartje om, laat het de kinderen zien of beschrijft wat er op het kaartje te zien is. Wie van de kinderen denkt dat dit kaartje op z'n legbord past, meldt zich, krijgt het kaartje en legt dit open voor zich neer. Als twee kinderen zich tegelijkertijd melden, wordt het kaartje weer teruggelegd. Als niemand zich voor een kaartje meldt, wordt dit uit het spel genomen.

Pas als alle kaartjes zijn omgedraaid, wordt er gecontroleerd. De kinderen pakken hun legborden en kijken of ze de juiste kaartjes hebben verzameld. Wie al z'n kaartjes op het legborden kan leggen en geen kaartje meer over heeft, is winnaar. Hier kunnen natuurlijk meer kinderen tegelijk winnen.

5. Prentenlotto met silhouetten

Ieder kind kiest een legbord en legt het met de gekleurde kant naar beneden voor zich neer. Nu zijn alleen nog de silhouetten van de te zoeken afbeeldingen te zien. De kaartjes liggen goed geschud en omgekeerd in het midden.

De spelleider pakt een kaartje en laat het de kinderen zien. Die kijken goed naar de schaduwen van de afbeelding. Wie dezelfde afbeelding op z'n legbord ziet, meldt zich, krijgt het kaartje en legt dat op het passende veld. Heeft een kind zich vergist, dan legt het het kaartje weer in het midden. De anderen zoeken op hun legbord totdat iemand het passende veld heeft gevonden.

Wie als eerste z'n legbord vol heeft, is winnaar.

© 1994 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger Spieleverlag
Postfach 18 60 · D-88188 Ravensburg

