

LABYRINT



KARTOVÁ HRA

SK

Hry Ravensburger® č. 20 759 6

Bláznivá kartová hra pre **2–6** hráčov
od **7** do **99** rokov.

Autor: Max J. Kobbert

Obsah: 50 labyrintových kariet, 1 návod na hru

CIEĽ HRY

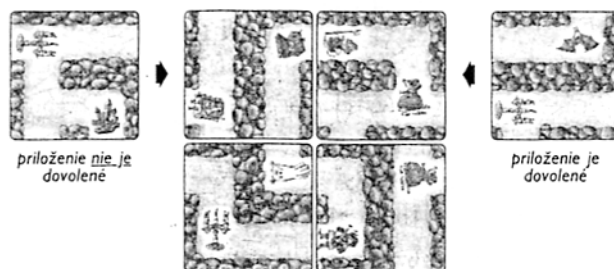
Rozkladaním kariet vzniká stále sa meniaci labyrint. Hráči sa usilujú vytvoriť šikovým položením jednej labyrintovej karty cesty, ktoré by spájali dva rovnaké poklady (truhlice, drakov, duchov atď.). Karty sa pri hre zbierajú. Kto ich má na konci hry najviac, vyhráva.

PRÍPRAVA

Karty sa dobre zamiešajú, každý hráč dostane do ruky dve. Z balíčku kariet sa ďalej odoberú štyri karty a vytvorí sa z nich ľubovoľný štvorec, ktorý posluží ako začiatok labyrintu. Zvyšok kariet sa položí na kôpku obrázkami dolu. Najmladší hráč otvára hru.

PRIEBEH HRY

1. Príkladanie kariet: Hráč, ktorý je na rade, musí k labyrintu priložiť jednu zo svojich kariet takým spôsobom, aby sa napojil aspoň na jednu z jestvujúcich ciest v labyrinte.

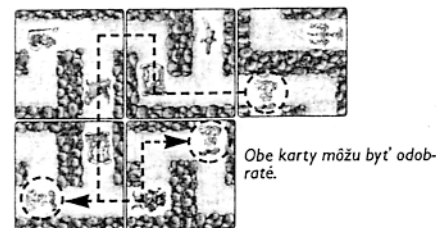


Spojovanie pokladov: Ak je to možné, prilož svoju kartu tak, aby vznikla vedúca od jedného pokladu na tvojej karte k rovnakému pokladu v labyrinte. V prípade uvedenom na nasledujúcej strane od korunky na tvojej karte ku korunke v labyrinte. Je úplne jedno, ako je cesta dlhá, alebo či sa na nej nachádzajú ešte iné poklady. Ak vhodný poklad nemáš, máš smolu. Ak sa ti však spojenie podarí, môžeš pristúpiť k ...

2. Zberaniu pokladov: Ukáž cestu prstom, aby ju mohli sledovať aj ostatní spoluhráči. Potom zober kartu s druhým zhodným pokladom (v našom prípade s korunkou) a ponechaj si ju pri sebe. Ale iba v tom prípade, keď na seba budú zvyšné karty nadväzovať - každá musí susediť s ďalšou minimálne jednou stranou. Nie je možné, aby sa niektorá karta dotýkala zvyšných len rohom. Karta, ktorú si priložil, zostáva vždy ležať v labyrinte.



Zobratie viacerých pokladov naraz: Niekedy sa podarí vytvoriť cestu, na ktorej ležia dva alebo viac pokladov zhodných s pokladmi na priloženej karte. Hráč smie v tomto prípade odobrať všetky karty (v tomto prípade obe rytierske helmy) za predpokladu, že ostatné karty zostanú - ako už bolo opísané - spojené celou stranou.



3. Na konci ťahu zoberieš z kôpky novú kartu tak, aby si mal v ruke vždy dve karty. Na rade je tvoj sused po ľavici.

Hra sa končí, keď sa spotrebuje celá kôпка kariet a všetci hráči odložili svoje karty. Víťazom sa stáva hráč, ktorý má po skončení hry najviac získaných kariet s pokladmi.