

LUDO



SISÄLTÖ

pelilauta, 16 pelinappulaa, arpakuutio

PELIN TAVOITE JA VOITTAMINEN

Pelaajat siirtävät pelinappulansa maalialueelle pelilaudan keskelle ja yrittävät samanaikaisesti estää kanssapelaajiensa kulkua. Pelaaja, joka ensimmäisenä saa kaikki pelinappulansa maaliin, voittaa pelin.

ESIVALMISTELUT

Kukin pelaaja valitsee itselleen tietyn väriset pelinappulat ja asettaa ne vastaavan värisille pelilaudan kulmissa sijaitseville aloitusruuduille. Pelaajat heittävät vuorotellen noppaa. Korkeimman silmäluvun saanut saa aloittaa. Peliä pelataan myötäpäivään.

NAPPULOIDEN SIIRTÄMINEN

Pelinappuloita siirretään oikealta vasemmalle pelilaudalla. Mikäli heität kuutosen, saat itsellesi ylimääräisen heiton. Mikäli pelaaja ei voi siirtää pelinappulaansa, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

PELIN KULKU

Pelaajat heittävät vuorotellen noppaa. Pelaaja, joka heittää kuutosen, saa siirtää yhden pelinappulansa pois aloitusruudusta. Ensimmäinen värillinen ruutu laskeaan yhdeksi askeleeksi.

Mikäli pelaajan pelinappula päätyy ruutuun, jossa on kanssapelaajan nappula, tämän nappula on lyöty, ja se joutuu palaamaan aloitusruutuun.

Mikäli pelaaja päätyy ruutuun, jossa jo seisoo yksi tai useampi oma pelinappula, uusi nappula asetetaan edellisen päälle torniksi. Tämä sulkee tien muilta pelaajilta. Niin kauan kuin tämä torni seisoo ruudussa, kukaan ei saa sitä ohittaa tai lyödä siinä olevia nappuloita.

Kun pelaaja saapuu värillisten maalialueelle johtavien ruutujen alla sijaitsevaan ruutuun, hänen pitää heittää nopalla täsmällinen silmäluku tai pienempi. Mikäli silmäluku on liian suuri, hän joutuu odottamaan seuraavaa vuoroaan.

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg



224832