

RUS




Ravensburger® Spiele № 21 044 2
Сумасшедший куриный бой
для 2–4 игроков в возрасте от 4 до 8 лет

Автор: Гунтер Баарс
Дизайн: Kinetic, busse design ulm,
DE Ravensburger
Иллюстрации: Kinetic
Фотографии: Кристоф Хердт

Содержание:

- 1 игровое поле (курятник стюками соломы)
- 1 гнездо с петухом и водосточным желобом
- 4 препятствия (1 молочный бидон, 1 бочонок, 1 ведро, 1 лейка)
- 12 куриц (в трех различных головных уборах: в шляпке, в кепке и в шлеме)
- 2 кубика с символами
- 1 яйцо

 Как раскудахтались куры! Это петух пробрался в курятник и уселся прямо в гнездо. И обнаглел до такой степени, что начал кидаться яйцами!

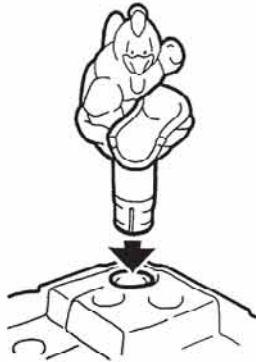
«Пора положить этому конец», – решили куры и устремились в атаку. Удастся ли отважным несушкам увернуться от летящих в них яиц и взобраться на тюки соломы, чтобы прогнать нахала?

Цель игры

заключается в том, чтобы первым добраться до гнезда и прогнать наглого петуха.

Подготовка

- Приклейте четыре резиновые подкладки по углам игрового поля с нижней стороны.
- Поставьте игровое поле на середину стола.
- Вставьте гнездо с петухом и водосточным желобом в отверстие на вершине игрового поля.



- Разместите на игровом поле молочный бидон, бочонок, ведро и лейку таким образом, как это показано на фотографии, расположенной на нижней стороне коробки.
- Каждый игрок выбирает себе куриную команду. Куриная команда состоит из трех куриц одного цвета.



- Каждый игрок размещает куриц своей команды в трёх любых точках на коричневом дощатом полу.
- Положите наготове кубики и яйцо.

И началось!

Начинает самый младший из игроков. Затем ход передается по часовой стрелке.

Игрок, делающий ход, кидает оба кубика. На одном из кубиков изображены различные головные уборы. На другом кубике можно увидеть ещё и голову петуха. Таким образом, игроку могут выпасть следующие варианты:

- **Оба кубика показывают головные уборы**

Пример:



Если на кубике выпало изображение головного убора, игрок переставляет свою курицу, одетую в соответствующий головной убор, на одну ступеньку вверх. Это означает, что если игроку выпадут два разных головных убора, он может переставить двух соответствующих куриц на одну ступеньку вверх, а если кубики показывают два одинаковых головных убора, то тогда соответствующая курица может забраться на две ступеньки вверх.

Пример:



Фигуры передвигаются по следующим правилам:

Игрок, делающий ход, может выбрать, на какой из свободных тюков следующей ступени он поставит свою курицу. Нельзя ставить курицу на тюк соломы, который уже занят другой фигурой. Если все позиции одной ступени заняты, игрок снимает курицу своего соперника и переставляет её на одну ступеньку вниз, а затем помещает свою курицу на освободившийся тюк.

Внимание! Некоторые позиции безопаснее других! Лейка, бочонок, бидон или ведро могут служить отличным укрытием от летящих яиц!

- **Только один из кубиков показывает головной убор, на другом выпала петушиная голова**

Пример:



В этом случае игрок выполняет два действия, причем именно в такой последовательности:

1. Игрок переставляет свою курицу, чей головной убор соответствует выпавшему на кубике, на одну ступеньку вверх так, как это было описано ранее.

2. Затем игроку предстоит на короткое время войти в роль петуха. Теперь он может кинуть яйцо в куриц. При этом он, конечно же, пытается попасть в куриц, принадлежащих его соперникам.

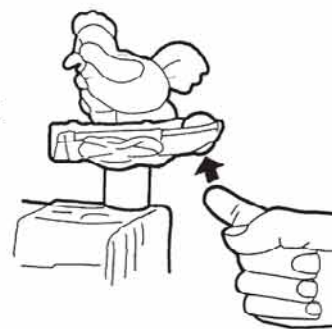
Как бросать яйца?

Игрок, делающий ход, кладет яйцо в углубление, расположенное в верхней части о желоба. Прицеливаясь, он поворачивает петуха таким образом, чтобы желоб показывал в направлении той курицы, в которую он хотел бы попасть.



Не беспокойтесь! Это яйцо не разобьется, да и курам ни капельки не больно, ведь не даром же на них надеты головные уборы для защиты от летящих яиц!

Затем игрок запускает яйцо, выдавливая его пальцем снизу из углубления так, как это показано на рисунке. И вот оно уже покатилося вниз!



Попасть в курицу не так уж и просто. У яйца такая форма, что неизвестно, куда оно покатится.

Попали или промахнулись?

Если игрок попал и сбил с ног одну или нескольких куриц, то тогда он просто снова ставит их на ближайший свободный тюк соломы. Но именно на той ступеньке, на которую они скатились! Если на этой ступеньке нет свободных мест, то тогда курице придется спуститься ещё дальше вниз. Эти правила действуют и в том случае, если игрок случайно попал в одну из своих куриц. Независимо от того, попал ли игрок в курицу или промахнулся, его

ход на этом заканчивается, и в игру вступает следующий участник.

Конец игры

Победителем станет тот, кто первым поставит одну из своих куриц на финишную точку, которая находится на спине у петуха.

Для того чтобы запрыгнуть на спину петуху с самого верхнего тюка соломы, игроку необходимо ещё раз бросить кубик, на котором должен выпасть соответствующий головной убор.

© 2007 Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com



226344