

CZ



Ravensburger® Spiele č. 21 044 2

Bláznivý kohout

Hra pro 2 – 4 hráče od 4 do 8 let

Autor: Gunter Baars

Design: Kinetic, busse design ulm, DE Ravensburger

Ilustrace: Kinetic

Foto: Christof Herdt

#### Obsah:

- 1 herní podstavec (stodola s balíky sena)
- 1 hnízdo s kohoutem a okapem
- 4 překážky (konev na mléko, sud, kbelík, konvička)
- 12 slepic (se třemi různými pokrývkami hlavy: klobouk, čepice, helma)
- 2 kostky se symboly
- 1 vejce



Slepice kdákají jako o život!

Kohout se vkradl do stodoly a sedl si doprostřed hnízda. A ted' dokonce hází po slepicích vajíčky!

„Ten kohout musí pryč!“, pomyslí si slepice a hrnou se na něj. Podaří se odvážným slepicím s trochou šikovnosti a štěstí vyhnout letícím vejcům a vyšplhat se po balících slámy?



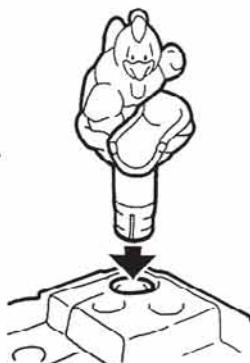
#### Cíl hry

Dorazit jako první se svou slepicí doprostřed hnízda a vyhnat bláznivého kohouta.



## Příprava hry

- Nalepte gumové podložky do všech čtyř rohů na spodní stranu herního podstavce.
- Postavte herní podstavec doprostřed stolu.
- Zasuňte hnízdo s kohoutem a okapem na vrcholu herního podstavce.
- Zasuňte konev na mléko, sud, kbelík a konvičku do herního podstavce podle obrázku (viz spodní strana krabice).
- Každý si vybere svůj tým slepic, se kterým bude hrát. Tři slepice jedné barvy tvoří jeden tým.



- Hráči postupně postaví své tři slepice libovolně na dolní polička hnědé prkenné podlahy.
- Nyní si připraví kostky a vejce.



## Zahájení hry

Začíná nejmladší hráč. Dále hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Ten, kdo je na řadě, hodí oběma kostkami. Po hodu mohou vzniknout následující situace:

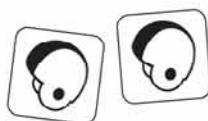
- Obě kostky ukazují pokrývku hlavy**

Příklad:



Za každou kostku, která ukazuje pokrývku hlavy, táhne hráč svou slepicí s odpovídající pokrývkou hlavy o jedno patro výše. Tzn., že při dvou různých pokrývkách hlavy postoupí dvě odpovídající slepice o jedno patro výše. Při dvou stejných pokrývkách hlavy smí odpovídající slepice vystoupat o dvě patra.

Příklad:



### **Pravidla pro tah slepicí:**

Hráč, který je na tahu, si zvolí, na které volné poličko dalšího patra slámových balíků chce svou slepicí postavit. Na poličko obsazené jinou figurkou nemůže hráč svou slepicí postavit. Pokud jsou obsazena všechna polička daného patra, posune hráč slepicí některého ze spoluhráčů o patro níž a svou slepicí postaví na uvolněné poličko.

Ale pozor! Některá polička jsou bezpečnější než jiná. Za konvičkou, sudem, konví na mléko či za kbelíkem se můžete schovat před letícími vejci!

- Jedna kostka ukazuje pokrývku hlavy, druhá hlavu kohouta

Příklad:



V tomto případě provede hráč dvě akce přesně v tomto pořadí:

1. Táhne svou slepicí, jejíž pokrývku hlavy ukazuje kostka, o jedno patro výš tak, jak je popsáno výše.

2. Poté se na malou chvíli vžije do role kohouta. Nyní může házet vejcem po slepicích. Samozřejmě se při tom pokouší zasáhnout slepice ostatních spoluhráčů.

### **Pravidla pro hod vejcem:**

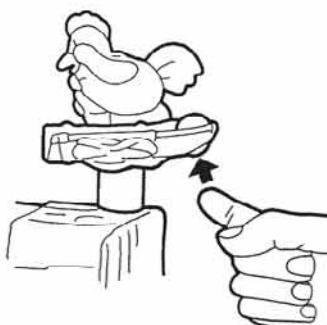
Hráč, který je na řadě, položí vejce do prohlubně na horním konci okapu. Pro zamíření otočí kohoutem tak, aby otvor okapu směřoval na slepicí, kterou chce vejcem zasáhnout.



Nebojte,  
tohle vejce se  
nerozbije a slepicím  
určitě neublíží. Vždyť  
všechny mají  
pokrývku hlavy,  
která je určitě  
ochrání!

Poté vejce uvolní.

Zatlačte prstem  
zespodu otvoru (viz  
obrázek).



Zasáhnout slepici není vůbec snadné. Díky svému tvaru se vejce kutálí jak se mu zlíví.

### **Zásah vejcem**

Pokud hráč zasáhl jednu či více slepic tak, že je porazil nebo je dokonce shodil o patro níž, postaví každou sraženou slepicí na nejbližší volné poličko. A sice přesně na tom patře, na kterém zůstala ležet! Pokud na tomto patře není žádné poličko volné, musí se slepice postavit ještě o jedno patro níž. To vše platí i tehdy, když hráč nechtěně zasáhl svou vlastní slepici.

Nezáleží na tom, zda hráč zasáhl nebo ne. V každém případě jeho tah končí a na řadě je další hráč.



### **Konec hry**

Vyhrává ten, kdo jednou ze svých odvážných slepic jako první dorazí na cílové poličko na zádech kohouta. Aby mohla slepice skočit z nejvyššího patra balíků slámy na kohoutova záda, musí hráči ještě jednou padnout odpovídající pokrývka hlavy na kostce.

