

JANOSCH

QUARTETT

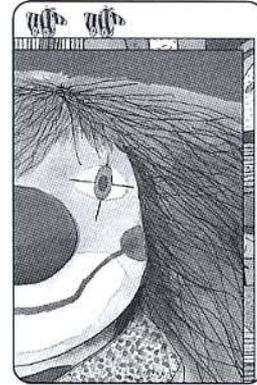
SPIELANLEITUNG



Dieses Spiel besteht aus 32 Karten. Mitspielen können beliebig viele Teilnehmer - mindestens sollten es jedoch 3 sein.

Die Karten werden gemischt und reihum einzeln ausgegeben, bis alle verteilt sind.

Es beginnt der Spieler links vom Kartengeber: Er fragt einen der Mitspieler nach einer Karte, die er zur Bildung eines Quartetts sucht. Fehlt ihm z. B. die nachfolgende Karte, fragt er: "Hast Du 2 Tigerenten?"



Wenn ihr noch nicht alle Namen kennt, hilft euch nebenstehende Übersicht bestimmt weiter:

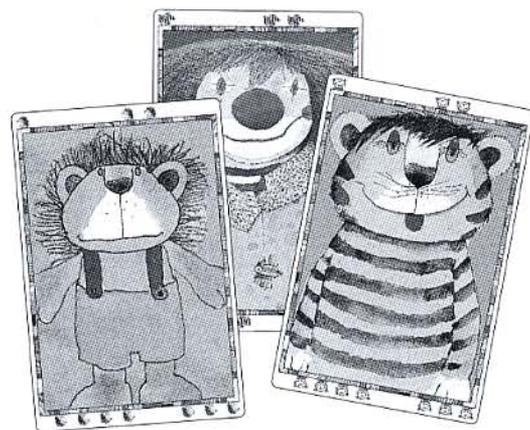
	Kleiner Tiger		Kleiner Bär
	Tigerente		Schimanzki
	Kastenfrosch		Haus
	Löwe Hans		Lachfisch

Der Gefragte muß dann die Karte an den Fragenden abgeben, falls dieser sie hat. Der Fragende darf solange in die Runde weiterfragen, bis einer die gesuchte Karte nicht hat. Jetzt setzt dieser das Spiel fort.

Jedes Quartett besteht aus 4 Karten, die durch das gleiche Motiv am oberen Kartenrand gekennzeichnet sind. Ziel ist es, möglichst viele Quartette zu sammeln und sofort auszulegen.

Richtig zusammengelegt, ergibt jedes Quartett eine lustige Janosch-Illustration.

Gewinner ist, wer am Schluß die meisten Quartette sammeln konnte.



© 1998 FX Schmid
Postfach 18 60
D-88188 Ravensburg

© by JANOSCH und
Diogenes Verlag AG
1998 licensed by BAVARIA SONOR

20798 5



228380