

# Animal Party

Ravensburger® spel nr. 23 177 5

Dobbelpret voor 2-6 spelers van 4-10 jaar

Licentie: Bar David Ltd., Auteur: Amanda Birkinshaw  
Illustraties: Joachim Krause

**Inhoud:** 5 dobbelstenen met symbolen, 36 dierenkaarten

Dierendobbelen voor iedereen! Op de kaarten staan combinaties van dieren die je moet gooien om de kaarten te winnen. Dus, gooien met die dobbelstenen en veel geluk!

**Doel van het spel is** de combinaties van dieren op de kaarten te gooien en als eerste vier dierenkaarten te winnen.

**Voor het dobbelen begint,** schudden jullie de dierenkaarten goed en worden ze met de beeldzijde naar beneden in het midden van de tafel gelegd. De bovenste kaart wordt omgedraaid en open naast de stapel gelegd. De dobbelstenen liggen er naast.

## **Zo wordt het spel gespeeld**

De jongste speler begint. Daarna is zijn linker buurman aan de beurt en zo verder.

Als je aan de beurt bent, kijk je op de openliggende kaart welke dieren je gooien moet. Je kunt je ook aan de linker-rand van de kaart oriënteren.

Vervolgens gooi je **drie keer achter elkaar**. Bij de eerste worp gebruik je alle 5 de dobbelstenen. Na iedere worp vergelijk je de uitkomst van de worp met de combinatie op de openliggende kaart. Een dobbelsteen met een van de dieren uit de gevraagde combinatie leg je apart.

**Als je na drie worpen alle gevraagde dieren apart hebt kunnen leggen,** win je de kaart.

De volgende speler draait nu een nieuwe kaart om en begint met dobbelen. Ook hij moet in maximaal drie worpen alle dieren die op de kaart staan proberen te gooien.

Als je de combinatie al in de eerste of de tweede worp hebt gegooid, krijg je de kaart en is deze beurt voorbij!

**Heb je drie keer gegooid en je hebt nog niet alle dieren?**

In dit geval heeft de volgende speler kans om met drie pogingen de gevraagde dierencombinatie te voltooien. Hij moet dan wel verder gooien met de overgebleven dobbelstenen. De apart gelegde dobbelstenen blijven gewoon liggen.

De dobbelstenen worden net zo lang doorgegeven, tot een speler alle dieren op de kaart gegooid heeft. Deze speler wint de kaart.

## **Eind van het spel**

Wie als eerste vier dierenkaarten heeft gewonnen, beëindigt het spel als de winnaar.

Een tip: eenvoudiger en sneller gaat het als je de kaarten met vijf dieren voor het spel begint uit de stapel verwijderd.