



# WEERWOLVEN

## 1 NACHT

Eén nacht. Eén dag.  
Eén beslissing.

**Bijlage spelleider**

**Ravensburger**

**Als spelleider roep je de rollen op die in de nacht na elkaar ontwaken en aan het einde van de dag roep je op tot stemming.  
Als je met de app speelt, heb je geen spelleider nodig.**

**Let op!** Ook als spelleider speel je mee: je hebt een rol, voert eventueel een nachtelijke actie uit en neemt deel aan discussies op de dag. Daarom is het belangrijk dat je niet ziet wanneer de andere spelers hun ogen openen. Herinner ze eraan, dat ze hun ogen pas mogen openen, als je hun roltekst helemaal hebt voorgelezen.

Lees in de aangegeven volgorde voor wie er wakker wordt en welke actie er mag worden uitgevoerd. Sluit dan je ogen en wacht ongeveer 5 seconden, zodat de speler zijn actie kan uitvoeren. Je hoeft natuurlijk alleen de rollen voor te lezen die ook in het spel zijn.

**Tip:** Aan de rolfiles kun je zien welke rollen je al hebt opgeroepen: draai het fiche met de lichter gekleurde zijde naar boven, zodra je de tekst van de rol hebt gelezen. De fiches geven ook de volgorde aan, waarin de rollen aan de beurt komen.

## **Aankondiging van de spelleider**

Lees nu na elkaar de „teksten” voor. Als een rol niet in het spel is, sla je deze gewoon over. Elke keer dat je een rol hebt opgeroepen, sluit je je ogen en wacht je ongeveer 5 seconden. Dan kun je je ogen weer openen en de volgende tekst voorlezen.

# Nachtfase

*„Iedereen doet zijn ogen dicht”*



## (1) Dubbelganger

*„Dubbelganger, word wakker en bekijk de kaart van een andere speler. Je neemt nu deze rol aan. Wanneer je nieuwe rol een nachtelijke actie bevat, voer je deze nu uit.”*

Als de **Volgeling** in het spel is, dan lees je ook de volgende 2 teksten voor:

*„Ben je nu een Volgeling, houd dan je ogen open. Anders sluit je ze.”*

*„Weerwolven, steek jullie duim omhoog, zodat de Dubbelganger-Volgeling kan zien wie jullie zijn.”*

Wacht 5 seconden.

*„Weerwolven, laat jullie duim zakken.”*

*„Dubbelganger, doe je ogen dicht.”*



## (2) Weerwolven

*„Weerwolven word wakker en kijk of er andere Weerwolven zijn.*

*Ben je alleen, Weerwolf? Dan mag je een kaart uit het midden bekijken.”*

Wacht 5 seconden.

*„Weerwolven, doe jullie ogen dicht.”*



### **(3) Volgeling**

**„Volgeling, word wakker. Weerwolven, steek jullie duim omhoog, zodat de Volgeling kan zien wie jullie zijn”.**

Wacht 5 seconden.

**„Weerwolven, laat jullie duim zakken.  
Volgeling, doe je ogen dicht.”**



### **(4) Vrijmetselaar**

**„Vrijmetselaar word wakker en kijk of er een andere Vrijmetselaar is.”**

Wacht 5 seconden.

**„Vrijmetselaars, doe jullie ogen dicht.”**



### **(5) Ziener**

**„Ziener, word wakker. Je mag de kaart van een andere speler of twee kaarten uit het midden bekijken.”**

Wacht 5 seconden.

**„Ziener, doe je ogen dicht.”**



### **(6) Dief**

**„Dief, word wakker. Je mag jouw kaart omwisselen met de kaart van een andere speler. Bekijk je nieuwe kaart.**

Wacht 5 seconden.

**„Dief, doe je ogen dicht.”**



### **(7) Onruststoker**

**„Onruststoker, word wakker. Je mag de kaarten van twee andere spelers met elkaar ruilen.“**

Wacht 5 seconden.

**„Onruststoker, doe je ogen dicht.“**



### **(8) Dronkaard**

**„Dronkaard, word wakker en ruil je kaart voor een kaart uit het midden. Je mag de nieuwe kaart niet bekijken!“**

Wacht 5 seconden.

**„Dronkaard, doe je ogen dicht.“**



### **(9) (9a) Slapeloze**

**„Slapeloze, word wakker en bekijk je kaart.“**

Wacht 5 seconden.

**„Slapeloze, doe je ogen dicht.“**



### **(9b) Dubbelganger**

**(alleen als de Slapeloze in het spel zit)**

**„Dubbelganger, als je de rol van Slapeloze hebt aangenomen, word wakker en bekijk je kaart.“**

Wacht 5 seconden.

**„Dubbelganger, doe je ogen dicht.“**

## Dagfase

Er is nu ongeveer 5 minuten tijd voor discussie.

(Bij de eerste paar keer spelen en in grote groepen kun je meer tijd inlassen. Bij ervaren spelers of kleinere groepen kun je de discussie ook na 3 minuten stoppen.)

**Tip:** als spelleider kun je ook de discussie leiden. Je kunt de volgende vragen stellen om de discussie op gang te brengen:

**„Welke rol ben jij?”**

**„Wie zijn de Dorpelingen?”**

**„Wie heeft er 's nachts iets gezien?”**

**„Wie heeft er 's nachts iets gehoord?”**

**„Ben je een Weerwolf?”**

Na ongeveer 5 minuten roept de spelleider om een stemming.

(Als alle spelers het zeker weten, kun je eerder stemmen.)

**„De tijd is om! Op 3 wijst iedereen naar een andere speler. 1, 2, 3!”**

Nu hoef je er alleen nog maar achter te komen wie gewonnen heeft!



## De wie-heeft-gewonnen-check

Weten jullie niet zeker wie er nu gewonnen heeft?  
Beantwoord dan deze vragen!

**Let op!** Voor de dubbelganger  
gelden de vragen voor de rol  
die ze imiteert.

De speler, die de **JAGER** heeft  
aangewezen, sterft ook!

JA

**DORPSGEMEENSCHAP &  
LOOIER** winnen!

JA

Is ook minstens  
**1 WERWOLF** gestorven?

JA

NEE

**LOOIER** wint!



