

# Las Vegas

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans.

Design : Agence Cactus • Auteur : Rüdiger Dorn • Illustration : Ismaël Pommaz  
Rédaction : Jean-Baptiste Ramassamy, Stefan Brück

## Contenu



- 1 40 dés (8 de chaque couleur)
- 2 6 casinos (chacun avec un symbole de dé 1-6)
- 3 1 jeton 1<sup>er</sup> joueur
- 4 48 billets (4 de \$ 80.000 & \$ 90.000, 5 de \$ 10.000, \$ 40.000, \$ 60.000 & \$ 70.000, 6 de \$ 50.000, 7 de \$ 20.000 & \$ 30.000)

## But du jeu

Les joueurs incarnent des flambeurs tentant leur chance dans le monde tape-à-l'œil de Las Vegas.

Six casinos peuvent être visités, chacun avec une somme d'argent différente pouvant y être gagnée.

Tour après tour, les mêmes questions vont se poser :

**Où devrais-je placer mes dés pour obtenir une majorité ?**

**Où mes adversaires vont-ils placer les leurs ?**

Mais soyez prudent, ce genre de lutte autour des plus gros billets peut mal tourner et à la fin, c'est un troisième larron qui en profite !

**Le vainqueur est le joueur le plus riche après quatre manches.**

## Mise en place

Placez les 6 casinos au centre de la table dans l'ordre croissant. Mélangez les 48 billets et formez une **pioche face cachée** à côté des casinos.

Puis placez un certain nombre de billets en face de chaque casino : ajoutez des billets jusqu'à ce que la somme totale placée soit **supérieure ou égale à \$50.000**.

*Lorsque plusieurs billets ont été ajoutés à un casino, placez-les de façon à ce que toutes les valeurs soient clairement visibles.*

Chaque joueur reçoit les 8 dés de la couleur de son choix. Le dernier joueur à avoir été au casino reçoit le **jeton 1<sup>er</sup> joueur**.

## Déroulement de la partie

*Le jeu se joue en quatre manches, chacune se déroulant en plusieurs tours.*

Le joueur avec le jeton 1<sup>er</sup> joueur commence.

**À votre tour :**

→ Lancez **tous les dés qu'il vous reste**.

*Vos 8 dés en début de manche, puis de moins en moins au fur et à mesure que la manche progresse.*

→ Vous devez ensuite choisir **exactement une** des valeurs obtenues et placer **tous les dés de cette valeur** sur le casino correspondant.

*Peu importe si vous ou un autre joueur avez déjà ou pas placé des dés sur ce casino.*

**Note :** *il n'est pas possible de passer son tour, vous devez obligatoirement choisir une valeur même si elle ne vous avantage pas.*

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer ses dés et de les placer, etc... **jusqu'à ce que tous les joueurs aient placé tous leurs dés.**

*S'il ne vous reste plus de dé, vous devez passer votre tour jusqu'à la fin de la manche ! Il est donc possible qu'il n'y ait plus qu'un seul joueur ayant encore des dés et que celui-ci joue plusieurs fois de suite à la fin d'une manche.*

## Exemple



Au cours d'une manche, Laurent lance ses 5 dés et obtient quatre 3 & un 5. Il choisit les quatre 3 et les ajoute tous les quatre au casino « Miracle » (il n'aurait pas pu choisir de n'en ajouter qu'un, deux ou trois !). Lors de son tour suivant, Laurent lancera simplement son dernier dé et l'ajoutera au casino correspondant.

**Lorsque le dernier joueur a placé son dernier dé, la manche prend fin et on distribue les gains des casinos :**

Tout d'abord, examinez chaque casino pour déterminer si des joueurs y possèdent le **même nombre de dés**. Si c'est le cas, tous les joueurs concernés **reprennent leurs dés qui sont sur ce casino** et les posent devant eux.

*Ils ne reçoivent rien.*

## Exemple 1



**Exemple 1 :** sur le « Paris Dice », **Stéphanie** a placé 5 dés, Laurent & **Karine** en ont placé 3 chacun et **Jean-Baptiste** en a placé 1. Laurent & **Karine** reprennent chacun leurs 3 dés.

**Exemple 2 :** sur le « Sphinx », **Stéphanie** & **Karine** ont placé toutes deux 2 dés alors que Laurent & **Jean-Baptiste** en ont placé chacun 1 : tous les joueurs reprennent leurs dés.

## Exemple 2



Ensuite, il est temps de répartir les billets du premier casino :

le joueur y possédant le plus de dés récupère ses dés devant lui et reçoit le plus gros billet de ce casino.

Les autres billets de ce casino sont attribués aux autres joueurs dans l'ordre décroissant du nombre de leurs dés figurant sur ce casino.

*S'il n'y a pas assez de billets pour tous, les joueurs restants reprennent leurs dés et ne reçoivent rien.*

*S'il reste des billets après distribution, replacez ces billets, face cachée, sous la pile (si un joueur est seul sur un casino, il n'empoche que le plus gros billet).*



Ravensburger

On procède de la même façon pour les 5 autres casinos. Tout billet gagné par un joueur est placé devant lui, face cachée.

### Exemple 1

Stéphanie reçoit le billet de \$80.000 et Jean-Baptiste le billet de \$30.000. Le billet de \$10.000 est remplacé sous la pile de billets.



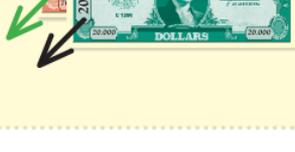
### Exemple 2

Laurent reçoit le billet de \$40.000. L'autre billet est remplacé sous la pile de billets.



### Exemple 3

Karine reçoit le billet de \$70.000 et Laurent le billet de \$20.000. Jean-Baptiste ne reçoit rien.



## Nouvelle manche et fin de partie

Réalimentez les six casinos avec des billets de façon à ce que chaque casino soit doté d'au moins \$50.000 (cf. *Mise en place*).

Le joueur situé à la gauche du précédent 1<sup>er</sup> joueur reçoit le jeton 1<sup>er</sup> joueur et commence la manche suivante.

## Fin du jeu

Le jeu se termine à la fin de la quatrième manche.

Le joueur le plus riche remporte la partie !

*Toute égalité est tranchée en faveur du joueur détenant le plus grand nombre de billets ; s'il y a toujours égalité, les joueurs concernés se partagent la victoire.*

## Variante (2 à 4 joueurs)

Toutes les règles précédentes s'appliquent, à l'exception des points suivants :

Au début de chaque manche, les joueurs reçoivent, en plus des 8 dés de leur couleur,

**des dés supplémentaires d'une couleur neutre :**

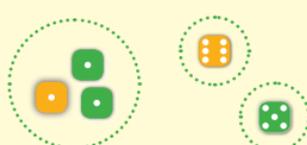
→ **2 joueurs** : chaque joueur reçoit 4 dés jaunes (= 12 dés au total)

→ **3 ou 4 joueurs** : chaque joueur reçoit 2 dés jaunes (= 10 dés au total)

*(À 3 joueurs, les deux dés jaunes restants sont lancés par le 1<sup>er</sup> joueur au début de chaque manche et placés sur les casinos correspondants).*

À votre tour, vous devez **lancer vos dés neutres** avec ceux de votre propre couleur puis les placer comme s'il s'agissait

tous de dés de votre couleur.



**Exemple :** Karine obtient deux 1 avec deux dés de sa couleur et un 1 avec un dé jaune ; elle obtient également un 5 avec un dé de sa couleur et un 6 avec un dé jaune. Elle peut maintenant choisir entre placer tous ses trois 1, son propre 5 ou le 6 neutre.

À la fin d'une manche, les dés neutres sont pris en compte comme s'ils appartenait à un joueur supplémentaire (fictif).

Les billets gagnés par ce joueur fictif sont remplacés sous la pile de billets.

### Exemple 1

le billet de \$80.000 revient au joueur jaune fictif (et est donc remplacé sous la pile de billets); Laurent reçoit le billet de \$30.000.



### Exemple 2

Karine reçoit le billet de \$70.000 et le joueur jaune fictif reçoit le billet de \$40.000 (remis sous la pile de billets); Stéphanie ne reçoit rien.



## Variante solitaire (1 joueur)

Toutes les règles précédentes s'appliquent, à l'exception des points suivants :

Choisissez votre couleur de dés.

Les autres couleurs seront vos « adversaires ».

Placez les billets jusqu'à avoir au moins \$50.000 devant chaque casino. Puis lancez les 8 dés de la couleur de l'un de vos « adversaires » et placez tous les dés

sur les casinos correspondants.

**Déroulement du jeu :**

→ **Prenez un dé de chaque couleur et lancez-les**

→ **Placez tous les dés d'une seule même valeur (qu'importe leur couleur) sur le casino correspondant**

Répétez cette procédure jusqu'à ce que tous les dés aient été placés.

*À chaque tour, lancez uniquement un dé de chaque couleur : si les 8 dés d'une couleur sont placés avant les autres, lancez simplement un dé de chaque couleur restante.*

Lorsque vous avez terminé, distribuez les gains des casinos comme dans le jeu de base.

Comparez les billets gagnés par les dés de votre couleur à la somme des billets gagnés par les dés **de toutes les autres couleurs**. Si vous avez gagné plus, vous l'emportez !

*Pour une version solitaire avec encore plus de challenge :*

**Difficile :**

*en début de partie, placez tous les dés de deux couleurs adverses sur les casinos correspondants.*

**Expert :**

*utilisez les 8 dés de chaque couleur adverse mais un nombre inférieur de dés de votre couleur de dés (essayez 7, 6, 5, etc.).*

**Maître :**

*remportez cette variante avec 1 seul dé !*

© 2018 Ravensburger  
Spieleverlag  
Jeux Ravensburger S.A.S.  
21, rue de Dornach - F-68120 Pfaffstatt

Ravensburger

266302



Réalimentez chaque casino avec au moins \$50.000 pour la manche suivante

Transférez le jeton 1<sup>er</sup> joueur

Le jeu se termine à l'issue de la 4<sup>ème</sup> manche

Le joueur le plus riche remporte la partie

Chaque joueur reçoit des dés supplémentaires neutres :  
4 (à 2 joueurs)  
2 (à 3 ou 4 joueurs)

Placez les dés neutres comme s'il s'agissait de dés de votre propre couleur

Lancez tous les dés d'une couleur et placez-les

Puis :

• lancez un dé de chaque couleur

• placez tous les dés d'une valeur

Si vous gagnez plus d'argent que tous les adversaires réunis, vous remportez la partie !