



D

# WÜRFELPUZZLE

Ravensburger® Spiele Nr. 23 464 6

Ein Zuordnungs- und Sammelspiel  
für 2–4 Kinder ab 3 Jahren.

## Inhalt:

1 Farbwürfel

4 Puzzlebilder (6-teilig)



**Ziel des Spiels** ist es, als Erster sein  
Puzzlebild zusammenzusetzen.

## Vorbereitung

Zu Beginn wählt jeder Spieler ein Puzzlebild aus, das er zusammensetzen möchte. Übrige Puzzlebilder kommen zurück in die Schachtel. Die Puzzle Teile der ausgewählten Bilder werden lose in die Tischmitte gelegt.

## Spielverlauf

Der jüngste Spieler darf beginnen. Danach geht's reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Bist du am Zug, würfelst du mit dem Farbwürfel. Alle Puzzleteile zeigen ein kleines Farbwürfelsymbol. Schau dir die Puzzleteile deines Bildes genau an. Welches zeigt das farbgleiche Würfelsymbol? Dieses Puzzleteil darfst du dir nun aus der Tischmitte nehmen und vor dir ablegen.

*Beispiel: Hast du die Farbe „Rot“ gewürfelt, darfst du das Puzzleteil mit dem roten Würfelsymbol aus der Tischmitte nehmen.*

So geht es dann reihum weiter. Nach und nach setzt du aus den einzelnen Puzzleteilen dein Bild zusammen.

Würfelst du eine Farbe, deren Puzzleteil du bereits besitzt, bekommst du leider in dieser Runde kein weiteres Puzzleteil und der nächste Spieler ist an der Reihe.

**Gewonnen** hat der Spieler, der zuerst sein Bild fertig gepuzzelt hat.





## IMAGES-PUZZLE

Jeux Ravensburger® n° 23 464 6

Un jeu de dé et d'association pour  
2 à 4 joueurs à partir de 3 ans.

### Contenu :

1 dé

4 images-puzzle (6 pièces)



**Le but du jeu** consiste à reconstituer  
son puzzle le premier.

### Mise en place

Chaque joueur choisit une image-puzzle qu'il doit reconstituer à l'aide du dé. Les images non utilisées sont mises de côté. Chacun défait les 6 pièces de son puzzle et les pose au milieu de la table, face visible.

### Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence ; la partie se poursuit dans le sens horaire.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé. Chaque pièce de puzzle possède un symbole de couleur. Le joueur regarde attentivement les pièces de son image et cherche laquelle possède le symbole Dé de même couleur. Il prend alors la pièce de puzzle correspondante et la place devant lui.

*Exemple : Si le joueur a obtenu « rouge » au dé, par exemple, il peut prendre la pièce de puzzle sur laquelle figure le symbole Dé rouge.*

La partie continue ainsi. Petit à petit chacun reconstitue son image en assemblant ses pièces. Si le joueur possède déjà la pièce indiquée par le dé, il ne gagne malheureusement aucune pièce ce tour-ci et c'est au joueur suivant de jouer.

**Le vainqueur** est le premier joueur qui a terminé son puzzle.

© 2018 Prism Art & Design Limited.

© 2018 Ravensburger Spieleverlag





## DADO-PUZZLE

Gioco Ravensburger® n° 23 464 6

Un divertente puzzle con il dado per 2-4 bambini dai 3 anni in su.

### Contenuto:

1 dado a colori  
4 immagini-puzzle (composte da 6 pezzi)



**Scopo del gioco** completare per primo la propria immagine puzzle.

### Preparazione

All'inizio, ogni giocatore sceglie l'immagine del puzzle che vuole comporre. Riponete all'interno della scatola le immagini puzzle eccedenti. Disponete i pezzi dei puzzle scelti sparsi al centro del tavolo.

### Svolgimento

Inizia il giocatore più giovane. Poi la partita procede in senso orario, a turno.

Quando tocca a te, lancia il dado a colori. Su ogni pezzo del puzzle è visibile un simbolino: un dado con un colore. Osserva con attenzione i pezzi del puzzle della tua immagine: su quale di questi è impresso il simbolo dello stesso colore da te ottenuto con il lancio del dado? Prendi questo pezzo di puzzle dal tavolo e mettilo davanti a te.

***Esempio:** se con il lancio del dado hai ottenuto il colore "rosso", puoi prendere dal tavolo il pezzo del puzzle con il simbolo del dado rosso.*

La partita prosegue in questo modo. Componendo un pezzo del puzzle dopo l'altro, completerai la tua immagine. Se con il lancio del dado ottieni un colore corrispondente a un pezzo che già possiedi, non puoi prendere niente e il turno passa al giocatore successivo.

**Vince** il giocatore che riesce a completare per primo la propria immagine.





## DOBBELSTEENPUZZEL

Ravensburger® spel nr. 23 464 6

Een rangschikkings- en verzamelspel voor 2–4 kinderen vanaf 3 jaar.

### Inhoud:

- 1 kleurendobbelsteen
- 4 puzzelplaatjes (6-delig)



**Doel van het spel** is, als eerste je puzzelplaatje in elkaar te zetten.

### Vorbereiding

In het begin kiest iedere speler een puzzelplaatje uit, dat hij in elkaar wil zetten. Overige puzzelplaatjes gaan terug in de doos. De puzzelstukken van de uitgekozen plaatjes worden los in het midden op tafel gelegd.

### Spelverloop

De jongste speler mag beginnen. Daarna gaat het spel om de beurt met de klok mee verder.

Ben je aan de beurt, dan gooi je met de kleurendobbelsteen. Alle puzzelstukken hebben een klein kleurendobbelsteensymbool. Kijk goed naar de puzzelstukken van je plaatje. Welke heeft het dobbelsteensymbool met dezelfde kleur? Dit puzzelstuk mag je nu van tafel pakken en voor je neerleggen.

*Voorbeeld: Heb je de kleur “rood” gegooid, dan mag je het puzzelstuk met het rode dobbelsteensymbool van tafel pakken.*

Zo gaat het spel om de beurt verder. Langzaam maar zeker zet je met alle puzzelstukken je plaatje in elkaar. Gooi je een kleur waarvan je het puzzelstuk al hebt, dan krijg je in deze beurt helaas geen puzzelstuk en is de volgende speler aan de beurt.

**Gewonnen** heeft de speler, die als eerste zijn plaatje in elkaar heeft gepuzzeld.

© 2018 Prism Art & Design Limited.

© 2018 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

Ravensburger Spieleverlag GmbH  
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg



Ravensburger

237109