

Masha and The Bear

MASHA

HOP

CZ

Ravensburger® hry **21 206 4**
Veselá akční hra
pro 2 – 4 děti od 4 let.

Licence: © 1999 Seven Towns Ltd.
Design: Kinetic

**Dej si s Mášou napínavý závod
a pokus se k medvědovi dorazit
jako první!**

**Cesta na kopec je ale plná
překvapení: Cestou se
najednou otvírají díry a bác!,
Máša do ní padá. S trochou
štěstí však budeš nejrychlejší a
k medvědovi se dostaneš jako
první!**

Obsah:

1 zelený kopec
1 figurka medvěda
12 figurek Máši ve 4 barvách
24 herních karet

Příprava

Postavte zelený kopec doprostřed
stolu a úplně nahoru na kopec
připevněte medvěda.

Když budete nyní s medvědem
otáčet, až se ozve „cvaknutí“,
otevřou a zavřou se nové díry
v kopci! Každý hráč si vezme 3
figurky Máši jedné barvy a postaví
je před sebe. Hrají-li jen dva nebo
tři hráči, dejte ostatní figurky Máši
zpátky do krabice.

Jeden hráč zamíchá karty a
položí je jako balíček obrázkovou
stranou dospod vedle pod kopec.

Cílem hry

je dostat se vedle medvěda se svými figurkami Máši na nejhořejší políčko na kopci jako první.

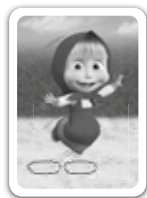
Závod začíná!

Nejmenší hráč může začít a z balíčku odkrýt první kartu. Pak se postupuje dál ve směru hodinových ručiček.

Když odkryješ kartu s Mášou, táhneš jednou ze svých figurek tolik políček vzhůru do kopce, kolik je zobrazeno dole na kartě.



1



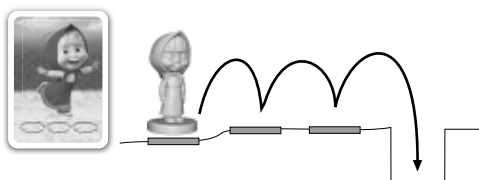
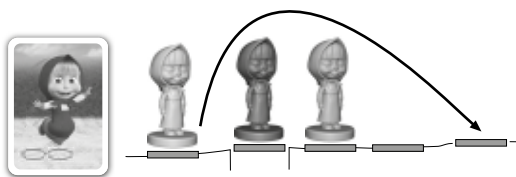
2



3

Můžeš vždy táhnout jakoukoliv ze svých tří figurek Máši a při každém tahu se můžeš rozhodnout, zda nasadíš novou figurku nebo táhneš s figurkou Máši, která už na kopci stojí.

Na jednom hracím políčku smí stát vždy jen jedna figurka Máši. Obsazená hrací políčka se přeskočí a nepočítají se. Díry za ní se počítají. Tvá figurka ovšem spadne dovnitř jen tehdy, jestliže tvůj tah končí přímo na díře.



Dávej vždy pozor na to, na které hrací políčko se svou figurkou Máši táhneš.

Je hodně bezpečných políček, tam se nic nestane, Ale existují také nejistá políček, která se mohou otočením medvěda otevřít.

Kdy se medvěd otáčí?



Když odkryješ kartu medvěda, opatrně otočíš na kopci medvědem ve směru hodinových ručiček, až se ozve „cvaknutí“. Pokud se otevře jedno z políček, pak tam vznikne díra. Stojí-li tam figurka Máši, spadne dolů a je ze hry.

Pokud by v průběhu hry do díry spadla i tvá třetí figurka Máši, můžeš zase hrát bohužel až v příštím kole.

Co se stane, když se balíček karet vybere?

Pokud se balíček vybere, zamícháte již odkryté karty a z nich vytvoříte balíček nový. Položíte ho obrázkovou stranou doprostřed vedle kopce.

Konec hry

Hra končí, jakmile se jeden hráč se svou figurkou Máši dostane na nejhořejší políčko vedle medvěda! (Nadbytečné body prostě propadnou.) Komu se toto podaří nejdříve, hru vyhrál!

© 2016 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

230793

Ravensburger