

Ben je aan de beurt, dan mag je een kaartje van de tafel omdraaien. Denkt iemand van jullie dat het plaatje bij zijn legbord past, dan roept hij hard “hier!” en legt het kaartje naast zich neer. Of het echt het juiste plaatje is, mogen jullie pas aan het einde samen controleren! De volgende speler is nu aan de beurt en draait een nieuw kaartje om.

Heb je een kaartje omgedraaid en twee of meer spelers roepen tegelijk “hier!”, dan leg je het kaartje gewoon weer omgekeerd terug op tafel. Roept echter geen één speler “hier!”, dan leg je het kaartje terug in de doos. Dit kaartje gaat uit het spel.

**Het spel is ten einde** zodra alle kaartjes omgedraaid zijn. Nu draaien jullie allemaal je legbord om en kijken jullie hoeveel juiste kaartjes jullie gevonden hebben.

**Winnaar** is de speler die de meeste juiste kaartjes heeft verzameld. Daarbij is het mogelijk dat er meer winnaars per ronde zijn!

Illustrations Dick Bruna © copyright Mercis bv, 1953-2012  
www.nijntje.com  
© 2012 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger B.V.  
Postbus 289  
NL-3800 AG Amersfoort  
info@ravensburger.nl  
www.ravensburger.com

Ravensburger

229449



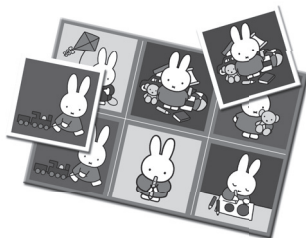


# lotto

Ravensburger® spel nr. 23 335 9

Een vrolijk legspel  
voor 1-4 spelers van 3-6 jaar

**Inhoud:** 4 legborden  
24 kaartjes



nijntje nodigt jullie uit om een vrolijk spelletje lotto te spelen! Op de 24 kaartjes zien jullie nijntje van alles doen: fietsen, trampoline springen en tekenen. Wie herkent de verschillende afbeeldingen en kan als eerste zijn legbord vol leggen?

**Doel van het spel** is, de plaatjes van je legbord met de juiste kaartjes te bedekken.

**Jullie hebben de keuze tussen twee spelmogelijkheden:**

## Spelmogelijkheid 1: Plaatjeslotto

### Vorbereiding:

Iedere speler kiest een legbord en legt dat open voor zich neer. Spelen jullie met z'n drieën, leg dan het overgebleven legbord en de daarbij horende kaartjes gewoon weer in de doos. Bij twee spelers kiest ieder twee legborden. Schud de kaartjes goed door elkaar en leg ze met de afbeelding naar beneden op tafel.

## Het spel gaat beginnen

De jongste speler mag beginnen, daarna gaat het met de wijzers van de klok mee verder. Ben je aan de beurt, dan draai je een willekeurig kaartje om en je beschrijft wat erop te zien is. Nu kijken jullie allemaal tegelijkertijd goed naar jullie legbord. Heb je het plaatje op je legbord ontdekt? Roep dan hardop: "Hier!". Je krijgt het kaartje en bedekt daarmee dezelfde afbeelding op je legbord.

De volgende speler is nu aan de beurt en draait een nieuw kaartje om.

**Het spel is ten einde** zodra de eerste speler alle plaatjes op zijn legbord met de juiste kaartjes heeft bedekt. Deze speler is de **winnaar** van het spel!

## Variant voor 1 speler:

Dit spel kun je ook heel goed alleen spelen. Draai de kaartjes één voor één om en probeer ze op je legborden te leggen. Al gauw zijn alle plaatjes op hun plaats en de legborden volledig bedekt.

## Spelmogelijkheid 2: Geheugen-lotto

### Vorbereiding:

Weer pakt iedere speler een legbord. De overgebleven legborden leg je met de bijbehorende kaartjes in de doos terug. Schud de kaartjes goed door elkaar en leg ze met de afbeelding naar beneden in het midden op tafel.

## Het gaat beginnen

Kijk goed naar je legbord en probeer de daarop afgebeelde plaatjes goed te onthouden. Vervolgens draaien jullie allemaal tegelijkertijd de legborden om, zodat ze met de afbeeldingen naar beneden liggen.