

COLORAMA



24 431 7

Tato klasická dětská hra je zábavným úvodem do světa barev a tvarů. Nabízí více variant pro různé stupně vývoje. Cílem hry je uspořádání herních dílků dle barvy a tvaru a jejich umístění do odpovídajících otvorů. Colorama podporuje pozorování, představivost a rozvíjí jemné motorické schopnosti a logické myšlení.

Úvod

Varianty hry se liší svou obtížností. Mladší děti by měly začít první úrovní a postupně mohou přejít do dalších úrovní.

Hra 1:

Poznávání tvarů a barev

(pro 2 - 6 hráčů, od 3 let)

Smíchejte herní dílky a rozdejte je rovným dílem mezi hráče. Barva ani tvar dílů nejsou důležité. Zbýlé kousky umístěte do správných otvorů na herní desce.

Děti se střídají a umísťují herní dílky - hladkou stranou nahoru - do políček, která odpovídají barvou a tvarem. Například: „žlutý kulatý“ dílek se vloží do žlutého políčka s kulatým prázdným otvorem.

Hra končí, když jsou všechna políčka zakryta. V této hře nejsou ani vítězové, ani poražení.

Hra 2:

Poznávání barev

(pro 2 - 6 hráčů, od 4 let)

Vložte všechny herní dílky do odpovídajících otvorů na herní desce. Hráč, který je na řadě, hodí pouze barevnou kostkou. Vezme z herní desky dílek, jehož barva odpovídá barvě hozené kostkou a dá jej před sebe. Například: ZELENÁ znamená zelený čtverec nebo zelený lichoběžník.

Žolík na kostce znamená výběr jakékoli barvy. Hráč si může vybrat libovolný dílek z herní desky.

Pokud se stane, že hodíte barvu a na herní desce už není dílek, který by barvě odpovídal, je na řadě další hráč.

Pokud padne prázdná strana kostky, jedno kolo nehrajete. Hra končí, jakmile sesbíráte z herní desky všechny dílky. Hráč s největším počtem dílků vyhrává.

Tuto hru lze hrát také s kostkou s tvary. Tato kostka ukazuje, jaký tvar si hráči z desky vyberou, na barvě nezáleží. Pokud hodíte žolíka, můžete si vybrat tvar, který chcete.

Hra 3:

Colorama

(pro 2 - 6 hráčů, od 5 let)

Pravidla hry jsou stejná jako ve hře č. 2, ale použijte obě kostky. Z herní desky si vyberte takový dílek, který odpovídá tvarem a barvou dílku a barvě hozeným na kostkách – pokud ovšem takový dílek zbývá.

Pokud padne prázdná strana kostky, jedno kolo nehrajete. Níže jsou uvedeny některé kombinace kostek, které můžete hodit:

Příklad 1

ZELENÁ a ČTVEREC:
vezměte zelený čtverec

Příklad 2

ZELENÁ a ŽOLÍK:
vezměte si libovolný zelený dílek

Příklad 3

ŠESTIÚHELNÍK a ŽOLÍK:
vezměte si šestiúhelník jakékoli barvy

Příklad 4

PRÁZDNÁ STRANA a KRUH:
jedno kolo nehrajete

Hra 4:

Colorama pro odborníky

(pro 2 - 6 hráčů, od 5 let)

Pravidla jsou v podstatě stejná jako u Coloramy, pouze s několika odchylkami:

Na začátku hry nepokládejte dílky na herní desku, ale smíchejte je a rozdejte hráčům. Na barvách a tvarech nezáleží. Zbylé dílky dejte do odpovídajících políček na herní desce.

Hráči se nyní pokoušejí dostat své dílky na herní desku. Opět se používají obě kostky. Vítězem se stává hráč, který úspěšně dá všechny své herní dílky na herní desku jako první.