

ESPAÑOL - ENGLISH

4+

ZINGO!

MANUAL DE INSTRUCCIONES
y Guía para Padres
INSTRUCTION MANUAL
& Parent's Guide



Ravensburger



ESPAÑOL - ENGLISH



ZINGO! es un juego de asociación divertido e interactivo que añade trepidante emoción y aprendizaje al clásico juego del bingo. Los jugadores esperan ansiosos su turno para deslizar el zinger y sacar nuevas fichas. El primero que rellene todas las casillas de su cartón gana. Las fichas y los cartones tienen imágenes y palabras, así que este juego es perfecto tanto para los preescolares que aún no saben leer como para los que están iniciándose en la lectura.

APRENDER CON ZINGO!:

Jugar a ZINGO! ayuda a los niños a desarrollar estas importantes habilidades de aprendizaje y sociales:

- Reconocimiento de imágenes y palabras
- Asociación
- Vocabulario en inglés
- Observación y percepción
- Concentración y memoria
- Relación entre letra y sonido
- Habilidades de motricidad fina y coordinación
- Seguir instrucciones
- Esperar el turno
- Ganar y perder

Contenido:

72 fichas de doble cara en español e inglés



3 fichas de cada imagen (por un lado en español y por el otro en inglés)

6 cartones bilingües en español e inglés



CARTÓN 1



CARTÓN 2



CARTÓN 3



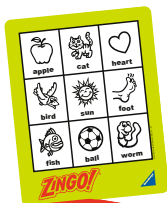
CARTÓN 4



CARTÓN 5



CARTÓN 6



Lado ROJO: español
Lado VERDE: inglés

Recarga de las fichas



Retira la tapa para recargar las fichas cuando el Zinger esté lleno por debajo de la mitad.



Recarga las fichas a través de las ranuras de la tapa cuando el Zinger esté lleno por encima de la mitad.

INSTRUCCIONES

Objetivo:

Ser el primero en rellenar su cartón con las fichas correspondientes.

Preparación:

1. Mezclad las 72 fichas.
2. Retirad la tapa del Zinger e introducid las fichas en él a partes iguales. Volved a poner la tapa. Si jugáis en español, colocad las fichas con el lado en español bocarriba. Para jugar en inglés, ponedlas con el lado en inglés bocarriba.
3. El Zinger debe estar a la vista de todos los jugadores antes de empezar a jugar.
4. Cada jugador elige un cartón. Usad el lado rojo para jugar en español o el verde para jugar en inglés. Todos debéis tener los cartones con el mismo color bocarriba.



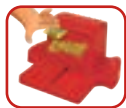
CÓMO SE JUEGA

Pasos simples para jugar:

1. Un jugador puede ser el repartidor y manejar el Zinger toda la partida o podéis pasáros el Zinger por turnos para que todos podáis ser repartidores en algún momento. Se recomienda que un adulto o el niño más mayor sea el primer repartidor.



2. El repartidor desliza el Zinger hacia delante y detrás para sacar dos fichas a la vez.
3. Cuando un jugador ve una ficha que coincide con una imagen de su cartón, debe decir en voz alta el nombre de la ficha, cogerla y ponerla sobre su cartón encima de la imagen correspondiente.



El repartidor vuelve a meter las fichas que nadie quiere en el Zinger por las ranuras de la parte superior del aparato. Recargad las fichas con el lado en español bocarriba si jugáis en español, o con el lado en inglés bocarriba si jugáis en inglés.

4. Si dos o más jugadores necesitan la misma ficha, se la lleva el primero que haya nombrado en voz alta la ficha. Si el repartidor cree que hay un empate, este vuelve a meter la ficha dentro del Zinger.
5. Si un jugador coge una ficha que no necesita para rellenar su cartón, la ficha pasa al siguiente jugador que la haya nombrado correctamente.
6. El primero en rellenar su cartón canta «¡ZINGO!» y gana.
7. El ganador se convierte en el repartidor de la siguiente partida.

Variantes de juego:

Después de la versión original del juego, podéis probar una de estas variantes.

Mini-ZINGO! : El primero que logre rellenar con fichas una línea (en horizontal, vertical o diagonal) gana la partida.

ZINGO! loco : Escoged uno de los modelos abajo mostrados. ¡El primero en rellenar las casillas de su cartón siguiendo el modelo gana!



Marco de imagen



La X marca el lugar



Cuatro esquinas



La Z de Zingo!

ZINGO! Bilingüe Cada jugador escoge un cartón y lo coloca con el lado verde (inglés) bocarriba. Cargad las fichas en el Zinger con el lado en español bocarriba. Durante el juego, los jugadores dicen el nombre de la ficha en español que coincida con el equivalente en inglés de su cartón. El primero que rellene su cartón gana. Luego jugad a la inversa, combinando los cartones rojos (español) con las fichas con el lado en inglés bocarriba.

GUÍA PARA PADRES

Con su divertido Zinger y la dinámica asociación de imágenes y palabras, ZINGO! permite a sus hijos aprender a relacionar imágenes con palabras y desarrollar su vocabulario de una forma atractiva y entretenida.

Sobre los 3 años de edad, a los niños les empiezan a atraer especialmente las actividades de asociación y están capacitados para empezar a desarrollar su habilidad lectora. Conforme crecen, también muestran mayor interés por los juegos del lenguaje y por añadir nuevas palabras a su diccionario mental. Con su combinación de juego de asociación y de palabras, ZINGO! resulta un juego atractivo, divertido y enriquecedor para los niños.

Además, los juegos como ZINGO! ofrecen a los niños más oportunidades y una forma diferente de poner a prueba sus destrezas y fomentan su desarrollo cognitivo y social, que les servirá a lo largo de toda su vida.

Consejos sobre cómo utilizar ZINGO! para mejorar las habilidades de pensamiento de su hijo:

1. Conocer el juego: Deje que el niño se familiarice con los componentes del juego antes de empezar a jugar. A los pequeños les resulta muy divertido recargar las fichas en el Zinger y les fascina deslizarlo y ver cómo aparecen las fichas mágicamente. Anime también al niño a nombrar las imágenes de las fichas y asociarlas a las de los cartones.

2. Desarrollar la memoria y la concentración: Pídale a los jugadores que observen sus cartones antes de empezar para concentrarse en las imágenes que necesitan para rellenarlo. Al comenzar una ronda y también a mitad de la partida, pregúntele a los jugadores qué imágenes les faltan aún por cubrir para que tengan presente su objetivo.

3. Mejorar la competitividad: Con ZINGO! también se ejercita la competitividad. Recuerde al niño que debe fijarse en las imágenes de su cartón, pero también en las de los demás para saber cuáles tienen en común. Así, seguramente reaccionarán más rápido cuando salga una ficha en común y ganarán ventaja.

4. Ayudar a los niños en sus primeras lecturas: Las fichas y los cartones de ZINGO! tienen imágenes y palabras conocidas para ayudar a los peques a asociarlas. Para reforzar la relación texto-imagen, deslice el Zinger lentamente hasta que salga solo la palabra impresa en la base de la ficha sin mostrar la imagen. Desafíe al niño a asociar la palabra con la imagen correspondiente de su cartón.

5. Fomentar los juegos con palabras: Las habilidades de lenguaje del niño se desarrollan muy rápidamente y ZINGO! es ideal para ayudarle a ampliar su vocabulario. Anímele a usar en una frase las palabras nuevas y utilice el texto impreso para indicarle cómo se deletrean y qué sonido tiene cada letra: aprenderá sonidos diferentes en español e inglés y verá cómo se combinan las letras para producir diversos sonidos.

6. Practicar la deportividad: A partir de los 4 años, los niños empiezan a abandonar el juego en paralelo y a disfrutar del juego competitivo. Aprender a turnarse, ser paciente y celebrar el triunfo de los demás requiere práctica. ZINGO! les ayuda a experimentar estos altibajos en un entorno seguro y divertido. Comente con su hijo qué siente al ganar y perder, y anímelo a tener en cuenta los sentimientos de los demás al jugar.

7. Involucrar a toda la familia: Aunque ZINGO! está pensado especialmente para apoyar el aprendizaje de los peques, resulta divertido para todas las edades y es ideal para compartir con toda la familia.

8. Celebrar los triunfos: Comparta un ritual de celebración divertido con el niño cada vez que haga una asociación, como chocar los cinco, un saludo secreto o un baile especial.

9. Alabar de corazón: No felicite al niño por su inteligencia, sino por lo mucho que se esmeró pensando y los logros que obtuvo gracias a sus esfuerzos.

10. ¡Pasarlo en grande! ZINGO! es un juego de razonamiento que es divertido a cualquier edad. El singular Zinger añade un fantástico elemento de diversión táctil. ¡Le deseamos horas y horas de diversión en familia!

ESPAÑOL - ENGLISH



ZINGO! is a fun and interactive matching game that brings fast-paced excitement and learning to the classic game of Bingo! Players eagerly await their chance to slide the ZINGO! Zinger and reveal new tiles. The first player to cover all the spaces on his/her ZINGO! card is the winner! ZINGO! tiles and cards feature both images and words, making this game great for pre-readers and early readers alike.

ZINGO! SKILLS:

Playing ZINGO! will help children develop these important learning and social skills:

- Image and Word Recognition
- Matching
- Spanish Vocabulary
- Observation and Perception
- Concentration and Memory
- Letter/Sound Relationships
- Fine Motor Skills and Coordination
- Following Instructions
- Taking Turns
- Winning and Losing

Includes:

72 two-sided Spanish-English tiles



3 tiles per image
(Spanish on one side and English on the other)

6 Spanish-English bilingual cards



CARD 1



CARD 2



CARD 3



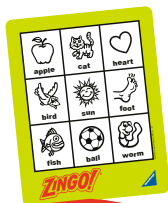
CARD 4



CARD 5



CARD 6



RED side: Spanish
GREEN side: English

Reloading ZINGO! tiles



Remove cover to reload tiles when Zinger is less than half-full.



Reload tiles through cover slots when Zinger is more than half-full.

INSTRUCTIONS

Objective:

Be the first to cover all the spaces on your card with matching tiles.

Setup:

1. Scramble the 72 tiles.
2. Remove the cover from the Zinger, load the tiles in two equal stacks and replace the cover. If playing in Spanish, load tiles with Spanish side facing up. If playing in English, load the tiles with English side facing up.
3. All players should have a clear view of the Zinger before play begins.
4. Each player selects a card. Use the red side to play in Spanish, or flip to the green side to play in English. Players should all have the same colored side facing up.



HOW TO PLAY

Simple steps to play:

1. One player can serve as dealer and operate the Zinger for the entire game, or players can pass the Zinger each turn, giving everyone a chance to operate the device in the game. We recommend choosing an adult or older child as the first dealer.



2. The dealer slides the Zinger forward and back to reveal two tiles.
3. When a player sees a tile that matches an image on their card, the player calls out the image name, takes the tile and covers the printed image on their card.



The dealer slides any unclaimed tiles back into the Zinger through the reload slots at the top of the device. Reload tiles Spanish side up if playing in Spanish, English side up if playing in English.

4. If two or more players need the same tile, it goes to the player who calls for it first. In the case of a tie, the dealer places the tile back in the Zinger.
5. If a player calls for a tile they don't need, the tile goes to the next player to correctly call it.
6. The first player to cover all 9 spaces on their card shouts "ZINGO!" and wins.
7. The winner starts the next game as the dealer.

Game variations:

Once you've played the original ZINGO!, try out one of these variations.

Mini-ZINGO!: The first player to match three images in a row (across, up, down or diagonally) is the winner!

Zany ZINGO!: Select a pattern below to match. The first player to match the pattern is the winner!



"Picture Frame"



"X Marks the Spot"



"Four Corners"



"Z is for ZINGO!"

Bilingual ZINGO!: Each player selects a card and places it green (English) side up. Load tiles into the Zinger with the Spanish side facing up. During game play, players call for tiles using the Spanish name to match the English equivalent on their card. The first player to fill their card wins. Play in reverse by matching red (Spanish) cards with tiles with the English side facing up.

PARENT'S GUIDE

With its zany Zinger and fast-paced matching, ZINGO! helps young children build image-word association and vocabulary through an engaging and fun play experience.

Beginning around age 3, children are particularly drawn to matching activities and are developmentally able to begin building reading skills. As they grow, they become increasingly interested in playing with language and storing new words in their mental dictionary. ZINGO! draws upon this natural love of matching games and growing interest in word play to create a fun-filled, enriching play experience.

Moreover, games like ZINGO! provide children with frequent and varied opportunities to test their abilities and support their cognitive and social development that will serve children throughout their life.

Tips on how to use ZINGO! to improve your child's thinking skills:

1. Know your game: It's important for children to have a chance to familiarize themselves with the game components before playing. Reloading the tiles into the Zinger is so much fun for children, and they also love sliding it forward and watching the tiles magically appear. Encourage your child to read the images on the tiles and practice matching them to a card.

2. Build memory and concentration skills: Encouraging players to study their ZINGO! cards before the game begins helps them to focus on the specific images they need to match. At the start of a round and throughout the game, ask players to name the tiles they are looking for so that they think about their goal.

3. Gain a competitive edge: ZINGO! can be used to practice healthy competition! Remind your child to pay attention not only to the images on their own card, but also to the images on other players' cards so they know which images they have in common. That way, they are likely to be speedier when calling for those tiles.

4. Support early readers: The ZINGO! tiles and cards have been designed to show familiar images along with words to help young players begin to make associations between the two. To reinforce the text-image connection, slide the Zinger slowly, stopping once the word at the base of the tile is revealed but not the image. Challenge your child to match the word to the correct image on their card!

5. Encourage word play: Your child's language skills are developing rapidly, and playing ZINGO! is a fantastic opportunity to help them increase vocabulary. Encourage your child to make a sentence with their new words and use the printed text to point out spelling patterns and letter sounds. They will learn different sounds in English and Spanish and will understand how letters combine to show various sounds.

6. Practice good sportsmanship: From age 4 on, children are just beginning to move away from parallel play and becoming comfortable playing competitive games. Learning to take turns, have patience and celebrate the success of other players takes practice. ZINGO! helps players experience these highs and lows in a safe, fun environment. Talk to your child about how it feels both to win and lose, and encourage them to consider the feelings of others when playing.

7. Engage the whole family: While ZINGO! is particularly designed to support the learning needs of young children, it is fun for all ages, and it is a great game to share with the whole family.

8. Celebrate success: Share a funny ritual with your child each time they make a match. This can be a high five, a secret handshake or a special dance.

9. Praise from the heart: Praise your children not for how smart they are, but rather for the thinking skills they use and the great results they achieve with their efforts.

10. Have fun! ZINGO! is a great thinking game that is fun for players of all ages. The unique Zinger adds a fantastic element of tactile fun. We hope ZINGO! will provide hours of family fun!



ESPAÑOL - ENGLISH

ZINGO!



© 2023

Juego Ravensburger n.º 22353 4

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg

ravensburger.com

© 2022 Zingo es una marca registrada de
Ravensburger North America, Inc.

Todos los derechos reservados. HECHO EN CHINA.
El Zinger de Zingo! ha sido diseñado por Theora Design.

Ravensburger