Verloop van het spel

Robby, de kleine getallenrobot, is dol op vormen en getallen. Ze zijn zijn absolute lievelingseten.
Hij wil heel graag dat je hem voedt met getallen en vormen.

Zodra het spel gestart is vertelt Robby wie er als eerste aan de beurt is en geeft daarna een opgave. Probeer de opgave op te lossen door op het juiste fiche te tippen. Dus als Robby bijvoorbeeld zegt „ik heb zin in 2 + 3" dan moet je op het fiche met het getal 5 tippen. Bij sommige opgaves kan het zijn dat er meerdere fiches juist zijn of dat je op meer dan één fiche moet tippen.

Robby zegt vervolgens of het gegeven antwoord correct is. Als het antwoord juist is, dan mag de robot met het fiche gevoed worden. Trek daarvoor zijn armen naar beneden zodat zijn mond helemaal open is. Leg vervolgens het antwoord fiche in de open mond van Robby, steek nu de tiptoi stift in de kleine opening in zijn kin en schuif de mond met de tiptoi stift weer dicht.

Robby telt mee hoeveel juiste antwoorden elke speler heeft gegeven en zegt aan het einde van een speelronde wie de winnaar van die ronde is. Probeer zoveel mogelijk punten te verzamelen!

De minispellen

Als je op de groene ster hebt getipt kiest Robby een willekeurig mini spel uit. Bij moeilijkheidsniveau 1 hebben we 2 spellen. Bij moeilijkheidsniveau 2 hebben we 3 spellen en bij moeilijkheidsniveau 3 kiest Robby uit 4 spellen.

Minispel: vormen en getallen zoeken

Bij dit spel is Robby elke keer op zoek naar een bepaalde vorm of getal. De spelers moeten proberen deze vorm of getal zo snel mogelijk te vinden. Om dat te doen geeft Robby een aanwijzing, bijvoorbeeld: „Ik zoek een getal dat kleiner is dan 5". Vervolgens moet er op een passend fiche getipt worden. Als dit niet het fiche is dat gezocht wordt geeft Robby nog een aanwijzing, bijvoorbeeld: „Het getal dat ik zoek is oneven". Samen met de al gegeven aanwijzing wordt verder gezocht naar het fiche dat Robby zoekt. Hoe minder aanwijzingen er nodig zijn, hoe meer punten er verdiend worden.

Minispel: de langste vormen en getallenreeks van de wereld

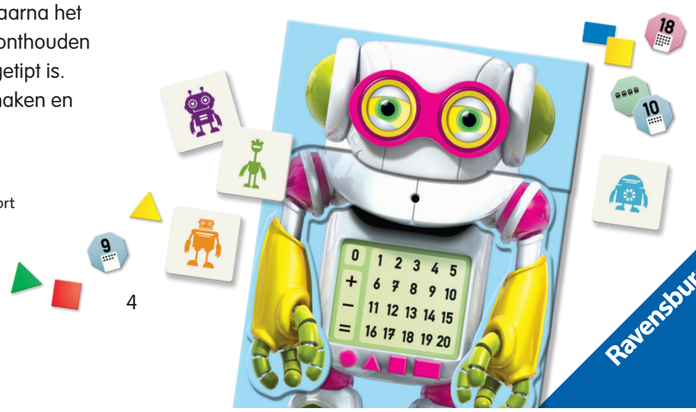
Robby noemt een vorm of getal, bijvoorbeeld: „de rode driehoek". Dan moet er op het juiste fiche getipt worden. Robby noemt nu de volgende vorm of getal, bijvoorbeeld: „het blauwe vierkant". Nu moet eerst op de eerste en daarna op het tweede fiche getipt worden, dus eerst de rode driehoek en daarna het blauwe vierkant. Er moet dus altijd goed onthouden worden op welke vormen en getallen al getipt is. Probeer een zo lang mogelijke reeks te maken en zoveel mogelijk punten te verzamelen.

Minispel: getallenreeks maken

Maak met Robby een getallenreeks. Hiervoor worden de getallenfiches gebruikt. Afhankelijk van het gekozen moeilijkheidsniveau mag zelf het begingetal gekozen worden, of Robby zegt waarmee je de reeks moet starten en of de reeks oplopend of aflopend moet zijn. Leg vervolgens het eerstvolgende grotere getal dan wel kleinere getal aan het start getal en leg daaraan weer het eerstvolgende grotere getal dan wel kleinere getal aan. Zodra de reeks klaar is moeten de getallen achter elkaar aangetipt worden. Robby zegt dan of de reeks klopt.

Minispel: getallenraadsel

Robby is nu op zoek naar een bepaalde vorm of getal. Maar hij zegt niet welke vorm of getal het is. Elke keer als er op een fiche wordt getipt geeft Robby een volgende aanwijzing, bijvoorbeeld „het getal dat ik zoek is groter dan het getal dat werd aangetipt". Probeer zo snel mogelijk het fiche dat gezocht wordt te vinden.



© 2016 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger B.V. · Postbus 289 · NL-3800 AG Amersfoort
Ravensburger NV/SA · BITM · Atomiumsquare Box 357
B-1020 Brussel - Bruxelles

www.ravensburger.com
www.tiptoi.nl
www.tiptoi.be

223037

Ravensburger

4-7 jaar

tiptoi® brengt leren tot leven

Het interactieve leersysteem

De hongerige getallenrobot

Het getallenspel vor kleine rekenkunstenaars
voor 1 – 4 spelers van 4 – 7 jaar

Auteur: Kai Haferkamp
Illustraties: Dynamo LTD
Design: ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (Spelregels)
Photos: Becker Studios · Geluidsproductie : www.novosonic.com, www.puuraudio.nl
Redactie: Andrea Soprek · Vakbekwaam advies: Prof. Dr. Martin Stein
Ravensburger® spel nr. 00 768 4

Wat is een driehoek? Hoe ziet een 4 er uit? Hoeveel is 5 + 2?

Bij Robby, de getallenrobot, draait alles om vormen en getallen. Ze zijn zelfs zijn lievelingseten. En Robby heeft enorme honger! De kleine robot geeft leuke opgaven. Als ze goed opgelost worden, dan leg je de vormen of getallen fiches in Robby zijn mond – en swoesh – ze zijn al in de buik van de hongerige robot verdwenen. Of wil je één van de 4 minispellen spelen? Een vrolijk getallenraadsel oplossen of de langste getallenreeks van de wereld maken? Probeer het maar eens!

Beste Ouders,
Het spel "De hongerige getallenrobot" functioneert uitsluitend met de originele Ravensburger® tiptoi-stift. De stift leidt de spelers door het spel en legt steeds precies uit wat er gedaan moet worden.

Voordat het spel kan beginnen, moet het bij dit spel behorende audiobestand op de stift geladen worden.

Een uitvoerige handleiding voor het downloaden van een audiobestand en overzetten op de stift, vindt u bij de stift. Daarom hierbij alleen een korte samenvatting:

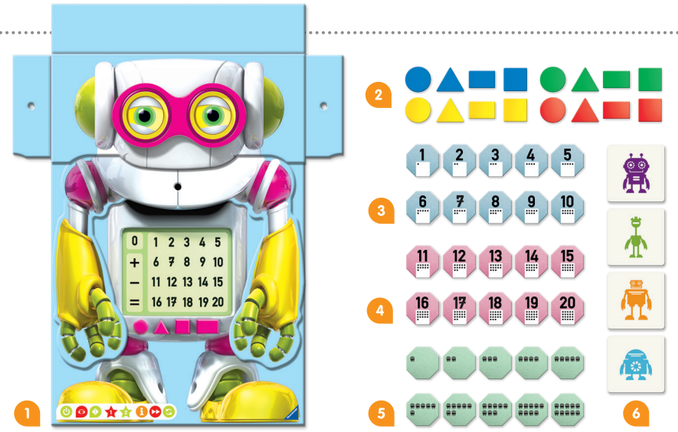
Om een audiobestand op de stift over te zetten, heeft u het programma "tiptoi® Manager" nodig. Daartoe sluit u de stift met het USB-snoer op uw computer aan. Er verschijnt een verwisselbare schijf met de naam "tiptoi". Daar vindt u de installatiebestanden voor de "tiptoi® Manager" (voor Windows-PC resp. Mac),

Als dat nog niet gebeurd is, installeert u de "tiptoi® Manager" op uw computer. Start vervolgens de "tiptoi® Manager". Klik in het menu op "producten" om het audiobestand voor dit spel te downloaden en op uw tiptoi-stift over te zetten.

Ravensburger

Inhoud

1. Robby, de getallenrobot
2. 16 vormen fiches: van elk 4x cirkel, driehoek, rechthoek, vierkant
3. 10 getallen fiches met de getallen 1 – 10
4. 10 getallen fiches met de getallen 11 – 20
5. 10 aantallen fiches
6. 4 spelersbordjes



Het besturingspaneel

Met het besturingspaneel, rechtsonder op het spelbord regel je de belangrijkste spelfuncties:

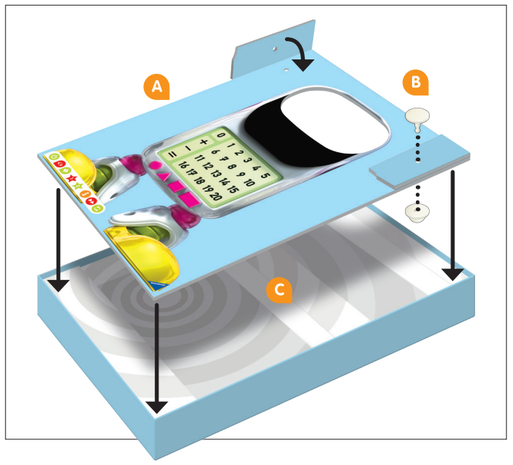
Aanmelden	Tip met de tiptoi-stift op het **symbool "inschakelen"** om het spel te activeren
Ontdekken	Will je eerst wat rondkijken en wat over de getallen en vormen te weten komen? Tip dan op het ontdekken symbool en daarna op Robby of de verschillende vormen en getallen fiches. De stift legt dan uit wat je aangetipt hebt en geeft interessante weetjes daarbij.
Spelen	Ben je klaar om het spel te starten? Tip dan op het groene symbool met de dobbelsteen. De tiptoi stift leidt je door het spel en geeft elke keer weer aan wat er gedaan moet worden.
Rode ster	Als je Robby met de getallen en vormen wilt voeden, tip dan na het aanmelden op de rode ster.
Groene ster	Als je liever eerst de leuke minispellen met Robby wilt spelen, tip dan na het aanmelden op de groene ster. Robby kiest dan een willekeurig spelletje voor je uit.
Info	Via het **symbool "info"** krijg je tips en aanwijzingen. In het spel worden kort en bondig de spelregels uitgelegd.
Overslaan	Op het **symbool "overslaan"** kun je op elk gewenst moment tippen om informatie van tiptoi over te slaan.
Herhalen	Op het **symbool "herhalen"** kun je op elk gewenst moment tippen om nog een keer te luisteren naar wat de stift als laatste gezegd heeft.

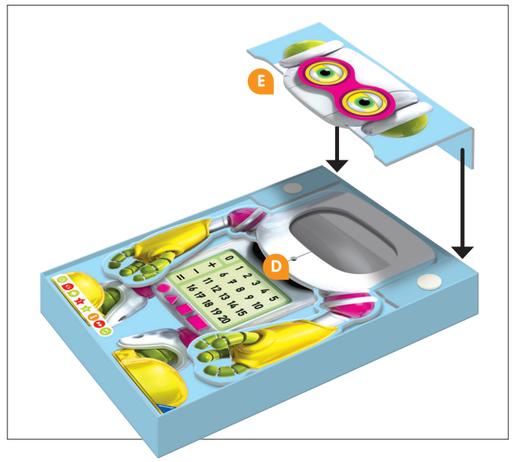
Voor het eerste spel

Beste ouders: Voordat het eerste spel gespeeld kan worden moet Robby eerst opgebouwd worden.

Druk eerst alle onderdelen uit het karton. Neem nu het grote deel A waarop Robby zijn lichaam afgebeeld is en buig de twee zijkanten naar boven. Steek vervolgens één van de witte kunststof pinnetjes B door de twee gaatjes en plaats het transparante kopje op de andere zijde van het pinnetje vast om zo de twee delen vast te zetten. De vlakke zijde van het pinnetje moet aan de bovenkant zitten.

Plaats nu het bord in de doos C . Neem vervolgens het deel met daarop de armen D van Robby en plaats dit op zijn lichaam, zodat het gedeelte met het gat tussen de twee omhoog gevouwen zijkanten ligt.
Tot slot moet het deel E waarop Robby zijn hoofd is afgebeeld langs de vouwlijn volledig omlaag gevouwen worden en vervolgens boven in de doos geplaatst worden.





Spel voorbereiding

Plaats Robby in het midden van de tafel. De getallen en vormen fiches worden naast Robby klaar gelegd. Afhankelijk van het gekozen moeilijksheidsniveau zal de tiptoi stift na het aanmelden aangeven een aantal fiches apart te leggen.

Neem nu ieder een spelersbord met de kleine robot erop. Tip vervolgens op het groene symbool met de dobbelsteen om het spel te starten. Volg nu de aanwijzingen van de tiptoi stift.

Je kan met Robby in **vier** verschillende moeilijkheidsniveaus spelen. Afhankelijk van hoeveel je al weet van de vormen en getallen kun je het juiste moeilijkheidsniveau kiezen.

Kies het **eerste moeilijkheidsniveau** als je de vormen en getallen nog niet kent. Tip daarvoor op Robby zijn hoofd.

Bij het **tweede moeilijkheidsniveau** leer je de vormen kennen. Tip op de vier roze vormen op Robby zijn buik om dit niveau te starten.

Bij het derde **moeilijkheidsniveau** leer je de getallen van 1 – 10 kennen. Tip daarvoor op de getallen op Robby zijn buik.

Als je al een beetje kunt rekenen en de getallen en de rekentekens kent, tip dan op één van de rekentekens om het **vierde moeilijkheidsniveau** te kiezen. Als je wilt kun je bij dit niveau zelfs met de getallen tot en met 20 rekenen.

Nu kun je kiezen of je Robby met getallen of met vormen wilt voeden – tip daarvoor op de rode ster, of dat je een minispel wilt spelen – tip daarvoor op de groene ster.