

Jolly Octopus

CZ



Zábavná dovednostní hra pro 2 až 5 hráčů ve věku 4 až 99 let.

Ravensburger® Hra č. 22 294 0

Autor: A Big Ideas concept · Ilustrace: Dynamo Ltd.

Design: DE Ravensburger, KniffDesign · Foto: Becker Studios

Vedoucí projektu: Stefanie Fimpel

Ha, ha, ha! To je legrace! Malí krabíci si našli toho nejlepšího kamaráda na hraní v celém moři: veselou chobotnici s osmi chapadly. Ted' už nic nestojí v cestě, aby si to pěkně užili... S výjimkou jedné věci – chobotnice Legranda je strašně lechtivá!

Hráči se pokoušejí vyndat malé krabíky spod chapadel Legrandy. S trochou šikovnosti a citlivou rukou budeš schopný popadnout jednoho nebo dva kraby. Ale pozor! Jestli se kleštičkami dotkneš jednoho z chapadel Legrandy, vybuchne smích. Kdo první sesbírá všechny své kraby?

Obsahuje

- 1 hrací zařízení (8 chapadel, 1 hlava)
- 20 krabů ve čtyřech barvách
- 1 pár kleštiček
(barva se může lišit od ilustrace)

Cíl hry

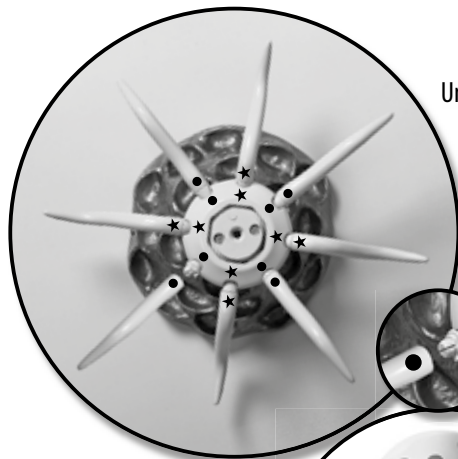
Hráči se pokoušejí sebrat jednoho modrého, jednoho žlutého, jednoho oranžového a jednoho červeného kraba.



Před první hrou

Otevřete spodní kryt hracího zařízení a vložte 3 baterie (typ AA/LR6, 1.5 volt) do otvorů pro baterie. To by měl provést dospělý. Abyste otevřeli kryt pro baterie, potřebujete šroubovák Phillips. Prosím, také si přečtete poznámky na straně 8.

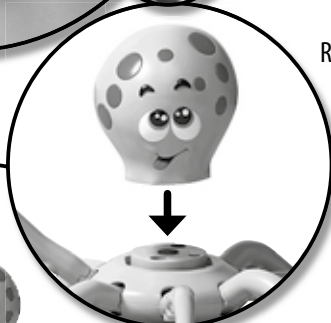
Příprava



Umístěte chapadla na Legrandu. Má dva typy chapadel, které lze rozeznat podle jejich tvaru a podle dvou odlišných symbolů na jejich koncích. Vsuňte odpovídající chapadlo do těla chobotnice, vždy v místě se stejným symbolem.



Řekni dospělému, aby ti pomohl sestavit hrací zařízení.



Rodiče, pozor: Prosím, nedovolte dětem, aby samy ručně sundávaly z Legrandy chapadla. Mohly by poškodit mechanické součástky uvnitř.

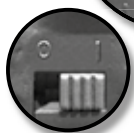
Nasadíte hlavu chobotnice.



Rozložte rovnoměrně všechny kraby do k tomu určených otvorů ve skále. Umístěte kraby jedné barvy do různých úrovní, protože je obtížnější dosáhnout na kraby v horních polohách než v těch dolních.



Ujistěte se, že krabí klepeta směřují ven a že jsou krabi tváří k vám.



Na spodní hraně skály je spínač. Abyste spustili hru, dejte spínač do polohy „1“.

Dejte hrací zařízení doprostřed stolu, aby na něj každý dosáhl.

A hrajeme!

Začíná nejmladší hráč. Pak hrajte ve směru hodinových ručiček.

1. Chytni si kraba

Pokud jsi na řadě, stiskni hlavu Legrandy. Legranda se začíná otáčet dokola a pohybuje svými chapadly. Vezmi si kleštičky do ruky.

Nyní se opatrně pokus sebrat kleštičkami jednoho z krabů. Nejlépe uspěješ, když se o to pokusíš odspoda. Při pokusu sebrat si svého kraba dávej pozor na chapadla Legrandy a pokus se jich nedotknout.

2. Sleduj reakce Legrandy

• Legrandu jsi nepolechtal:

Pokud zvládneš popadnout kraba ze skály, aniž by ses dotkl chapadla Legrandy a polechtal ji, můžeš si kraba nechat. Polož jej před sebe na stůl. Potom hraje další hráč.

Při sbírání krabů dávej pozor, abys sbíral barvy, které ještě potřebuješ. Pokud náhodou sebereš kraby v barvě, kterou nepotřebuješ, můžeš je dát komukoli, kdo kraba té barvy potřebuje.

Pokud jeden nebo několik dalších krabů vypadnou ze skály, zatímco sis sbíral svého kraba, můžeš si svého kraba ponechat, ale musíš toho kraba, který vypadl navíc, dát hráči, který jej potřebuje. Pokud jej tvůj protihráč nepotřebuje, musíš kraba umístit zpět na skálu.

• Dotkl ses chapadla Legrandy a ona se začala smát:

Pokud se dotkneš jednoho z chapadel Legrandy, když jsi sbíral kraba, lechtivá chobotnice se ozve. Začne se smát a přestane se otáčet. V takovém případě dej zpět kraba, kterého ses pokusil sebrat nebo který vypadl během toho ze své skrýše. Dej je zpátky na jejich místa. Bohužel, už nemůžeš hrát.

Teď je řada na dalším hráči. Vezme si kleštičky a stiskne hlavu Legrandy, aby se zase začala točit.

Konec hry

Jakmile hráč sebral všechny své kraby, hra skončila. Tento hráč vyhrává.

Poznámka: Nezapomeňte po hře vypnout hrací zařízení.

Návod k použití

Vložte baterie

Legranda funguje se třemi 1,5 V bateriemi typu AA/LR6. Baterie musí vkládat a vyjmát dospělý. Otvor pro vložení baterií naleznete na spodní straně hračiči zařízení. Uvolněte šroubky pomocí šroubováku Phillips. Vložte správně baterie podle symbolů + a -. Dejte zpět kryt na baterie a přišroubujte jej zpátky.

Bezpečnostní pokyny

- Baterie na jedno použití nelze opětovně dobíjet!
- Dobíjecí baterie lze dobíjet pouze pod dohledem dospělých!
- Dobíjecí baterie musíte předtím, než je chcete dobíjet, vyjmout z hračky!
- Nesmíte dávat dohromady různé typy baterií nebo nové baterie se starými!
- Vložte baterie do správných poloh «+» a «-».
- Baterie vyjměte, jestliže jsou vybité nebo nebudete hračku dlouho používat.
- Napájecí body nesmějí být zkratované!
- Doporučujeme používat alkalické baterie.
- Používejte pouze baterie stejného nebo podobného typu.
- Vždy vyměňte všechny baterie současně, ne po jedné.



Likvidujte jakoukoli věc označenou tímto symbolem následujícím způsobem:

Nezahazujte jakoukoli elektronickou

součástku do vašeho domácího odpadu, ale vezměte ji na příslušné sběrné místo. Prosím, řiďte se místní vyhláškou pro správnou likvidaci použitých baterií.

Pokyny pro péči o zařízení

- Očistěte povrch měkkým, suchým nebo lehce navlhčeným hadříkem. Nepoužívejte žádné čisticí prostředky.
- Nepokládejte Legrandu na přímé sluneční světlo nebo blízko zdroje tepla.
- Zajistěte, aby se Legranda nenamočila.
- Nikdy se nepokoušejte Legrandu rozebrat.

Řešení problémů

Pokud by Legranda správně nefungovala, zkuste následující:

Zvuk je zkreslený, ne moc hlasitý nebo má pomalou rychlost:

- Zkontrolujte, zda jsou baterie správně vloženy.
- Vložte nové baterie.
- Na pár vteřin Legrandu vypněte.
- Vyndejte baterie na několik minut a pak je znovu vložte.

Legranda nefunguje, když ji zapnu:

Ujistěte se, že spínač není v poloze „0“.

Upozornění! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé díly. Nebezpečí udušení.

Prosím, uchovejte tento návod, neboť obsahuje důležité informace.