

6-99

A vibrant blue background featuring a stylized London cityscape. The Tower Bridge is the central focus, with Big Ben to its left and the London Eye to its right. A red double-decker bus is on the right, and a black taxi is on the left. The title 'Scotland Yard' is written in a large, bold, silver font with a black silhouette of a running figure integrated into the letter 'd'.

# Scotland Yard

+++ HUNTING MISTER X +++

# JUNIOR

A cartoon illustration of a detective wearing a tan trench coat, a matching fedora hat, and dark sunglasses. He has a confident smile and his hands are clasped in front of him.

Michael Schacht

Ravensburger

Ravensburger® hry č. 21 162 3  
Napínavé pronásledování  
pro 2 – 4 hráče ve věku od 6 – 99 let

Autor: Michael Schacht  
Ilustrace: Michael Menzel, Thomas Haubold  
Design: Vera Bolze, DE Ravensburger  
Redakce: Monika Gohl

## Obsah

- 1 herní plán
- 4 hrací figurky
- 16 jízdenek
- 12 žetonů úspěchu
- 2 odkládací desky
- 2 kšilty Mr. X

## Námět hry

Kde je Mr. X? Známy zločinec stále znovu uniká detektivům ze Scotland Yardu, kteří jej pronásledují křížem krážem po celém Londýně.

Pokud je dokáže devětkrát oklamat, vyhrává hru. Naopak podaří-li se jej detektivům třikrát zatknout, společně vyhrávají hru oni.

## Pravidla pro 2 až 3 hráče

### Příprava

Dohodněte se na tom, kdo bude pro tuto hru **Mr. X**. Tento hráč dostane:

- **černou** nebo **modrou figurku**
- sadu **jízdenek**, která obsahuje po jednom lístku na metro, autobus, taxi a na loď
- **odkládací desku se slunečními brýlemi**
- **kšilt Mr. X**.

Druhá strana hraje **vždy se dvěma figurkami detektivů**, nezáleží přitom, kolik hráčů ve hře je.

Detektivové dostanou:

- **bílou** a **žlutou figurku**
- každý jednu sadu **jízdenek**
- **odkládací desku s pouty**.



Postavte své **figurky** do startovní pozice na barevně vyznačené zastávky, které vidíte na **herním plánu**.

Ze zastávek vyjíždějí a na nich zastavují různé dopravní prostředky: metro – červená linka, autobus – modrá linka, taxi – žlutá linka, loď – černá linka.

Během hry táhnete svými figurkami po těchto linkách vždy o jednu zastávku dál.

**Žetony úspěchu** si připravte k ruce a veškerý další materiál nepotřebný pro hru uložte do krabice. A pronásledování může začít!



## Průběh hry

Hra probíhá v několika kolech, v nichž Mr. X pokaždé na začátku uprchne a poté je pronásledován oběma detektivy. Na konci každého kola zkontrolujte, zda se detektivům podařilo zastavit na stejném políčku jako Mr. X, nebo zda se mu opět podařilo uniknout.

## Mr. X se rozhoduje

Jako Mr. X si nasadí svůj **kšilt**, aby nemohl nikdo zahlédnout tvé zrádné pohledy.

Do **jedné ruky** vezmi své **čtyři jízdenky**.

Rozhodni se, ke které zastávce budeš chtít táhnout dál. Příslušnou jízdenku vezmi do **druhé ruky** a sevři ji do dlaně. Máš ale i možnost **zůstat stát**.

V takovém případě zůstane tvá dlaň prázdná.

Žádný z detektivů nesmí vidět, co sis vybral, proto během výběru jízdenky nech obě ruce ukryté pod stolem. Potom polož svou zavřenou dlaň na stůl tak, aby ji ostatní viděli.

**Důležité:** Můžeš si vybrat i zastávku, na které už jedna nebo více figurek stojí!



Příklad:

V tomto případě máš jako Mr. X pět možností:



## Detektivové a Mr. X táhnou

Jakmile se Mr. X rozhodl, jsou na tahu oba detektivové v libovolném pořadí. Mohou se přitom domluvit, jestli svou figurkou potáhnou **o jednu zastávku dál**, nebo jestli raději **zůstanou stát**. Kámpak mohl Mr. X uprchnout?

Hrají-li spolu dva hráči, táhne oběma detektivy jeden hráč.

Chcete-li svou zastávku opustit, položte jízdenku se zvoleným dopravním prostředkem na stůl a táhnete svou figurkou po příslušné lince.

Jako detektivové se samozřejmě můžete rozhodnout i pro zastávku, na nichž už nějaké figurky stojí.

Teď to bude napínavé: Mr. X ukáže, co měl ukryto ve své dlaně, a táhne svou figurkou na novou zastávku. Pokud si předtím žádnou jízdenku nevybral, zůstává stát.





## Konec kola

### Mr. X stojí na stejné zastávce jako jeden z detektivů

To znamená, že je chycen: Detektivové si mohou položit **jeden žeton úspěchu** na prázdné políčko své odkládací desky. Totéž mohou udělat i v případě, že na stejnou zastávku postoupili oba detektivové.

### Mr. X stojí na zastávce sám, bez detektiva

Znamená to, že unikl a smí si za odměnu položit jeden žeton úspěchu na svou odkládací desku.

Poté si **všichni hráči** vezmou opět do ruky své čtyři jízdenky a **ze své současné pozice** startují do dalšího kola.

## Konec hry

Hra končí v okamžiku, kdy je jedna z odkládacích desek zcela zaplněna žetony úspěchu.

Detektivové vyhrávají, když třikrát polapili Mr. X. Mr. X vyhrává, když detektivům dokázal devětkrát úspěšně uniknout.



Odkládací deska detektivů



Odkládací deska Mr. X

## Pravidla pro 4 hráče

Pokud hrají čtyři hráči, dostane Mr. X ještě svého komplice: Mr. X juniora. Oba se pokoušejí způsobem popsaným výše oklamat detektivy na svém útěku.

Mr. X a Mr. X junior hrají s modrou a černou figurkou a každý z nich dostane svou sadu jízdenek a svůj kšilt. Odkládací deska je společná pro oba hráče.

Na začátku kola se Mr. X se svým komplicem potajmu dohodnou, kam budou táhnout. I v tomto případě je dovoleno zvolit si políčka, která jsou už obsazena, protože se pozice vyhodnocují až na konci kola.

Také při čtyřech hráčích je k dispozici **pouze jeden žeton úspěchu** na jedno kolo:

- když jeden nebo oba zlosynové byli polapeni, nebo
- když Mr. X se svým komplicem dokázali uniknout.

Také v tomto případě končí hra v okamžiku, kdy je jedna z odkládacích desek zaplněna žetony úspěchu.

Chcete si při další hře vyměnit role?

© 2015 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag • Postfach 2460 • D-88194 Ravensburg  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)