

La Cucaracha Loop

CZ

Hra pro 2 – 4 hbité brouky od 5 – 99 let

Ravensburger® hry č. 21 161 6

Autoři: Inka a Markus Brand · Ilustrace: Janos Jantner (Beehive)

Design: Kinetik, DE Ravensburger, KniffDesign (Návod ke hře)

Fotografie: Becker Studios · Redakce: Anne Lenzen

Brouci rabují v popelnicích na dvoře, v revíru švába.

„Rychleji, už ho slyším!“

„Pozor, už je tu zááááás!“ Z jedné ventilační šachty najednou na dvůr vystřelí šváb.

Ted' už může broukům pomoci jen jedno: dělat mrtvé a doufat... Nedostal je? Měli štěstí! Tak tedy honem zase kupředu k cíli. Dostal je? Pak rychle zpátky na start.

V této hře budete potřebovat štěstí v kostkách a železné nervy, abyste své brouky dostali do cíle jako první!



Obsah

- ① 1 hrací deska
- ② 1 trojrozměrný dvůr
- ③ 1 šváb HEXBUG® nano V2®
- ④ 2 smyčkové tunely (loopingy)
- ⑤ 12 figurek brouků
- ⑥ 1 kostka

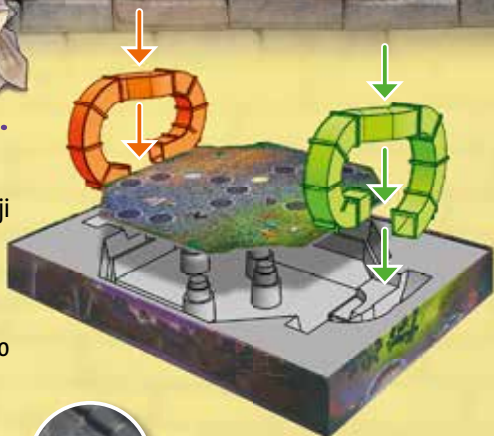


5

Ravensburger

Sestavení & příprava hry

Opatrně vymáčkněte do hrací desky čtyři otvory. Pokud se hrací deska cestou mírně zvlhčila, opatrně ji narovnejte, aby šváb HEXBUG® nano V2® mohl ze smyčkového tunelu bez problémů vyběhnout na hrací desku. Hrací desku položte na krabici tak, aby rybí kosti byly nvrchu. Zasuňte smyčkové tunely do prohlubní vpravo a vlevo vedle hrací desky.



Každý hráč si vybere tři brouky jedné barvy. Všichni hráči postaví své brouky na startovní políčko u myšky. Cíl se nachází naproti, u lístků břechťanu.



Připravte si kostku a švába (HEXBUG® nano V2®) vedle hrací desky.

Cíl hry

Vyhrává ten, kdo jako první dostane všechny své brouky do cíle.

Hra začíná!

1. Nastartovat HEXBUG® nano V2®

Zapněte švába HEXBUG® nano V2® na jeho spodní straně a zasuňte jej hlavou dopředu do jednoho z tunelů.

Šváb HEXBUG® nano V2® vběhne do tunelu a zmizí pod hrací plochou.



2. Házet & běžet s brouky

Začíná nejmladší hráč. Hodí kostkou a táhne jedním ze svých brouků o 1–4 políčka dále. Záleží jen na něm, kterou ze dvou tras si vybere. Obsazená políčka se počítají také. Pokud je poslední políčko jeho tahu obsazeno, přeskočí ho.



Příklad: Hráč se zelenou barvou hodí 1.

Rozhodne se, že potáhne po stejné trase jako hráč s modrou barvou. A protože je poslední políčko jeho tahu obsazeno, skočí na nejbližší volné políčko před modrého hráče.

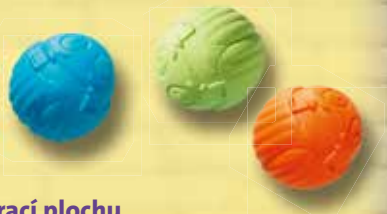
Pouze těsně před cílem hozené body propadají.

Přistane-li brouk na jednom ze čtyř zvýšených políček, má štěstí. Na tomto bezpečném políčku ho totiž šváb HEXBUG® nano V2® nemůže chytit.

Když začínající hráč dokončil svůj tah, pokračuje se **okamžitě** dál ve směru hodinových ručiček, na řadě je další hráč, který hází kostkou a táhne broukem.

Jeden hráč může mít ve hře až všechny své brouky zároveň.

Tip: Čím více brouků je ve hře, tím větší je šance některého z nich přeskočit a tím rychleji se dostat kupředu!



3. Jakmile se šváb HEXBUG® nano V2® dostane na hrací plochu...

...hra brouků je okamžitě přerušena. Dokud je šváb na hrací ploše, **nikdo nesmí táhnout!**

Šváb HEXBUG® nano V2® se prořítí přes hrací plochu a přitom odsune brouky do všech stran. Pouze v případě, že brouk byl odsunut **přímo před** otvor smyčkového tunelu, smí být posunut zpět na hrací desku. Jinak však zůstanou všichni stát na místě, kam je šváb odsunul.



4. Když šváb HEXBUG® nano V2® opustí hrací plochu...

...zkontroluje se, do jaké pozice se brouci dostali.

Dotýká se brouk některého políčka?

Pak zůstane na tomto políčku stát a z něj pokračuje ve hře.



Nedotýká se brouk žádného políčka?

Pak se musí postavit zpět na startovní políčko a vydat se na cestu znovu.



Zvláštní případy:



Stojí-li brouk mezi dvěma políčky a dotýká se obou, postaví se na políčko, které je pro něj výhodnější (blíže k cíli) a hraje dále odtud.



Dotýkají-li se dva brouci stejného políčka, zůstanou na něm oba stát a pokračují odtud ve hře.



Pokud šváb HEXBUG® nano V2® posune některého brouka na políčko daleko vpředu, měl brouk štěstí! Pokračuje ve hře z tohoto políčka.

Ve hře pak pokračujte výše popsáním způsobem. Na tahu je další hráč, který hází kostkou a táhne broukem. Ale pozor, šváb HEXBUG® nano V2® nepřestává střežit svůj revír a každou chvíli se může objevit znovu...

Konec hry

Hra končí, jakmile se první hráč dostal se všemi svými brouky do cíle. Tento hráč vyhrál!

Tip pro začátečníky:

Délku hry lze libovolně měnit tím, že si hráči před začátkem hry určí, kolik ze svých tří brouků musí každý hráč dostat do cíle, aby vyhrál.

Tip pro profesionály:

Zkušeným hráčům doporučujeme hrát hru ve dvou, takže každý hráč má dvě barvy brouků. A pro ty, kteří by chtěli ještě větší tempo hry, je na zadní straně hrací desky k dispozici dvůr s větším počtem menších políček. Kdo tedy hledá výzvu, může zkusit své štěstí na tomto poli!

Pokyny pro zacházení se švábem HEXBUG® nano V2®:

- Pokud se v nějakém koutě „zakousl“, lehce jej prosím postrčte.
- Pokud se náhodou převrátil, pomozte mu zpět na nohy.
- Pokud mu došla baterie zrovna ve chvíli, když se nacházel ve smyčkovém tunelu, vyjměte tunel a švába z něj opatrně vysypte.
- Pokud běhá výrazně pomaleji než na začátku, vyměňte mu baterii.

© 2015 Ravensburger Spieleverlag

Pro používání švába prosím dbejte pokynů na původním obalu HEXBUG®.

Tento návod prosím uschovejte pro případnou pozdější potřebu!

Máte-li otázky ke švábovi, obraťte se prosím na původního výrobce:

Innovation First Trading, Inc.,
6 Melford Court, Hardwick Grange,
Warrington UK WA1 4RZ
www.innovationfirst.com

HEXBUG® a nano® jsou
registrovanými značkami
firmy Innovation First, Inc.